



THE **EVENT MANAGER**

Guía de uso

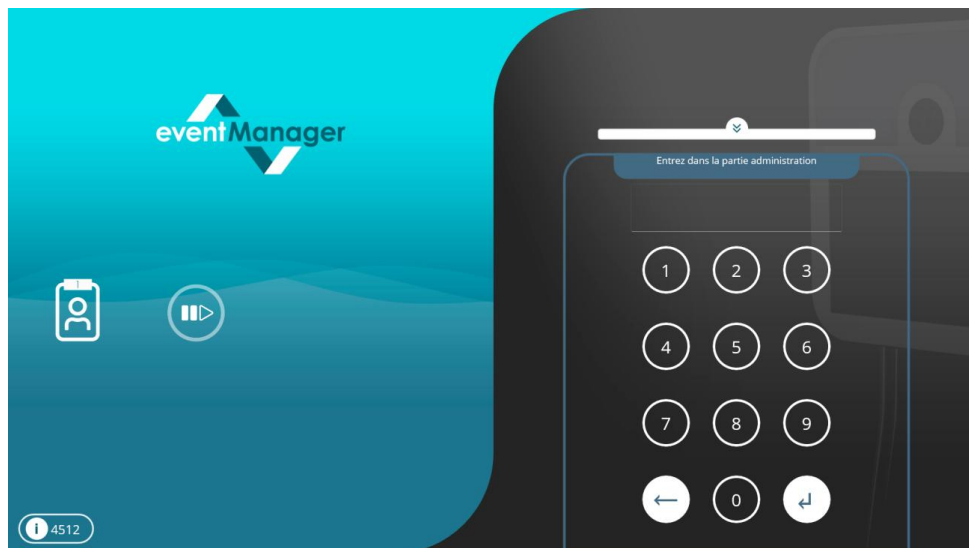


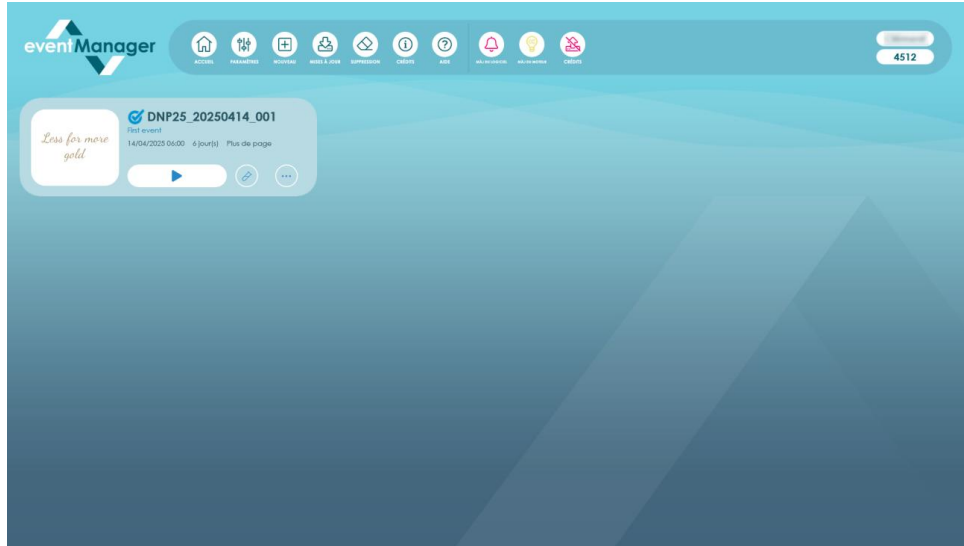
www.sharingbox.com/dnpbooth

INTRODUCCIÓN

El EventManager de sharingbox es el software instalado en su terminal DNP Booth. Le permite:

- Descarga y reproduce tus eventos creados desde el editor de eventos
- Cambiar la configuración de impresión y de la cámara
- Para recuperar fotos tomadas de tus eventos jugados





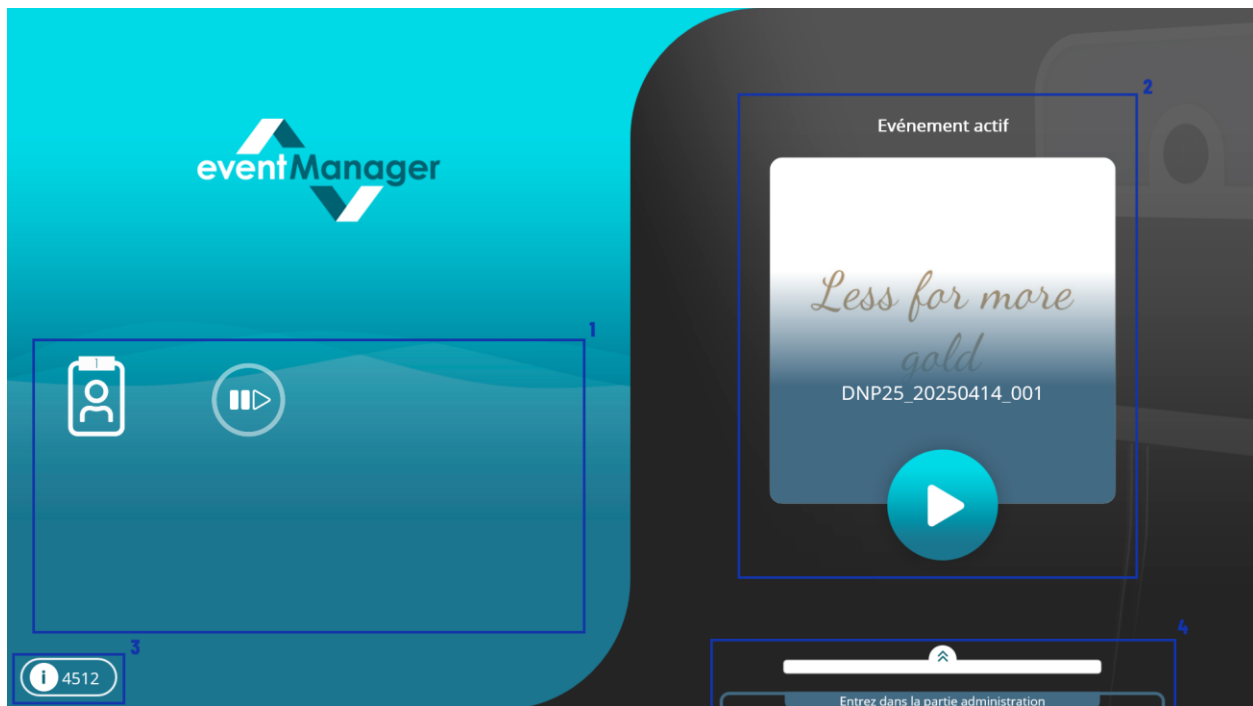
RESUMEN

INTRODUCCIÓN	2
RESUMEN	3
PANTALLA PRINCIPAL	5
1. El área de información.....	6
2. Tu evento activo	11
3. Área de ID de su máquina y versiones	11
4. Acceso al panel de administración	12
PANTALLA DE ADMINISTRACIÓN	13
1. Bienvenido	13
2. Ajustes	14
2.1 Pantalla verde	15
2.2 Servicios	19
2.3 Idioma	35

3.	Nuevo.....	35
3.1.	Web sin teclado	35
3.2.	Web con teclado	36
3.3.	USB	37
4.	Actualizaciones	38
4.1	Autorizaciones	39
4.2.	Motor de eventos	41
4.3.	Reversión y depuración.....	42
4.4.	Programas adicionales.....	44
4.5.	Archivos de servicio	45
5.	Supresión	46
6.	Créditos.....	47
7.	Ayuda	48
8.	Actualización de software.....	49
9.	Actualización del motor	52
10.	Créditos	53
	EVENTO	54
1.	Botón de reproducción de evento.....	55
2.	Lanzar el evento en modo de prueba	55
3.	Menú de eventos.....	55
3.1	Definir Activo.....	55
3.2	Eliminar	56
3.3	Eliminación de sesiones.....	56
3.4	Galería para reimpresión.....	57
3.5	Exportar la configuración.....	60
3.6	Exportar medios.....	62
	Actualización 3.7.....	64
3.8	Estadísticas.....	64


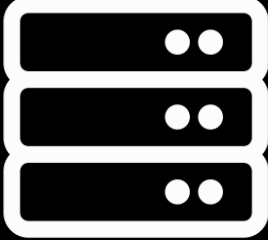
PANTALLA PRINCIPAL




La pantalla principal del eventManager de sharingbox se divide en 4 partes:




1. El área de información

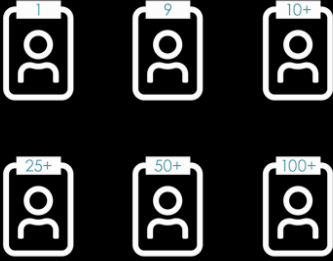
En esta área de información, se le notificará el estado de su equipo y software. Cada icono representa una situación específica:

ICONO	NOMBRE	EXPLICACIONES
	Enlace de back office	Le informa que su fotomatón aún no está asociado a una cuenta.
	Servidor local	<p>Este icono significa que el programa auxiliar no se está ejecutando mientras el eventManager sí lo está.</p> <p>El lanzador se encarga de esto, asegurándose de que el programa auxiliar esté habilitado antes que la aplicación. Su única opción es cerrar la aplicación y reiniciarla (ver sección). Ajustes</p>

	<p>Primera instalación</p>	<p>Este icono aparece al instalar EventManager por primera vez. Esto significa que el motor de eventos no está instalado.</p> <p>El EventManager instala el motor de eventos. Si la descarga continúa hasta finalizar, el motor de eventos se ha instalado correctamente y el icono rojo desaparece al volver a la pantalla principal.</p>
	<p>No hay eventos activos</p>	<p>Este icono significa que no hay eventos activos.</p> <p>O bien el eventManager no tiene ningún evento descargado todavía y por lo tanto no se puede activar ningún evento, porque no hay ninguno; o el eventManager tiene uno o más eventos, pero ninguno está activo. (ver 3.1 Definir Activo)</p>
	<p>No hay permiso para reproducir el evento</p>	<p>Este icono significa que su fotomatón no puede leer el evento activo.</p> <p>Es probable que este problema esté relacionado con los permisos (el fotomatón está en modo de demostración; su campo de evento no está asociado con su fotomatón, etc.). (ver 4.1 Autorizaciones)</p>

	<p>Fecha de evento obsoleta</p>	<p>Este icono significa que la fecha del evento activo está desactualizada.</p> <p>Como la fecha del evento está desactualizada, su fotomatón no podrá iniciarlo en modo normal (consulte la sección Evento).</p>
	<p>Wi-Fi</p>	<p>Este icono significa que su fotomatón no está conectado a Internet. (ver Pestaña Wifi)</p>
	<p>Galería de medios</p>	<p>Este icono significa que su almacenamiento multimedia no está alojado en su fotomatón.</p> <p>Si este icono está presente, significa que el medio principal probablemente esté configurado para mantenerse en otra máquina. (ver Pestaña de producción remota)</p>

	<p>Sin impresora local</p>	<p>Este icono significa que la impresión no se está realizando desde su quiosco de fotografías y se está enviando a otro dispositivo.</p> <p>Si el dispositivo no tiene Internet y no está conectado a una red local, seguramente no habrá impresión. (ver Pestaña de impresión)</p>
	<p>Fuente de medios</p>	<p>Este icono significa que no hay ninguna secuencia multimedia definida.</p> <p>Se requiere una transmisión multimedia si el evento activo necesita tomar una foto o mostrar una transmisión en vivo. (ver Pestaña de fuentes de medios)</p>
	<p>Grabadora de video</p>	<p>Este icono significa que no hay ninguna grabadora de vídeo definida.</p> <p>Se requiere una grabadora de video si el evento activo es grabar video. (ver Pestaña Grabadoras de vídeo)</p>

	<p>Sesiones pendientes</p>	<p>Mostrar uno de estos iconos indica que todavía hay sesiones de usuario en el cuadro.</p> <p>Una sesión de usuario corresponde a todos los datos recopilados durante el uso parcial o total del terminal durante la reproducción de un evento.</p> <p>Estos iconos le permiten evaluar el número de sesiones almacenadas.</p> <p>Si tu terminal está conectado a Internet y tienes asociado un pack PRO DATA, el número de sesiones debería disminuir más o menos lentamente en función de tu conexión.</p> <p>Este tipo de icono es el único que puede actualizarse automáticamente cuando permaneces en la página de inicio de sesión.</p> <p>Puedes consultar el número exacto de sesiones que quedan por publicar pulsando el botón área de información de la versión.</p>
---	----------------------------	--

	<p>Hora de lanzamiento del evento</p>	<p>Le permite ver cuándo se iniciará automáticamente el evento activo.</p> <p>El tiempo se reinicia con cada interacción realizada en la pantalla principal.</p>
---	---------------------------------------	--

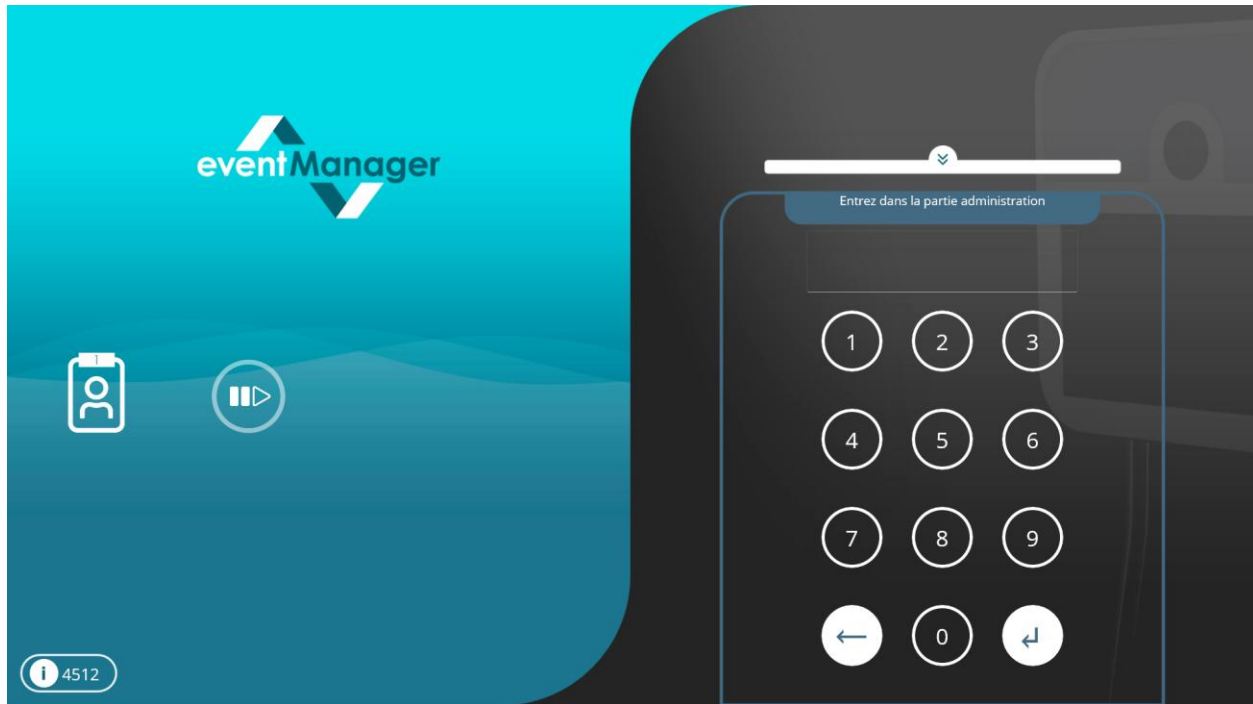
2. Tu evento activo

El área de eventos activos le permite lanzar directamente su evento sin tener que pasar por el panel de administración.

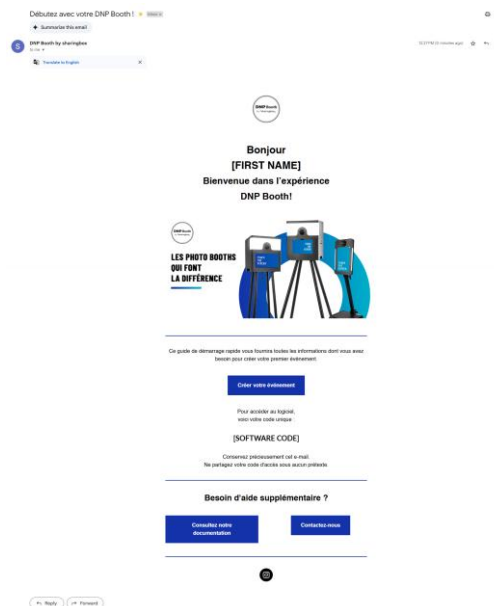
3. Área de ID de su máquina y versiones

Es en esta sección donde podrás conocer el ID de tu máquina compuesto por 4 dígitos y haciendo clic en el botón de información “i” conocer el estado actual del software y sus componentes.

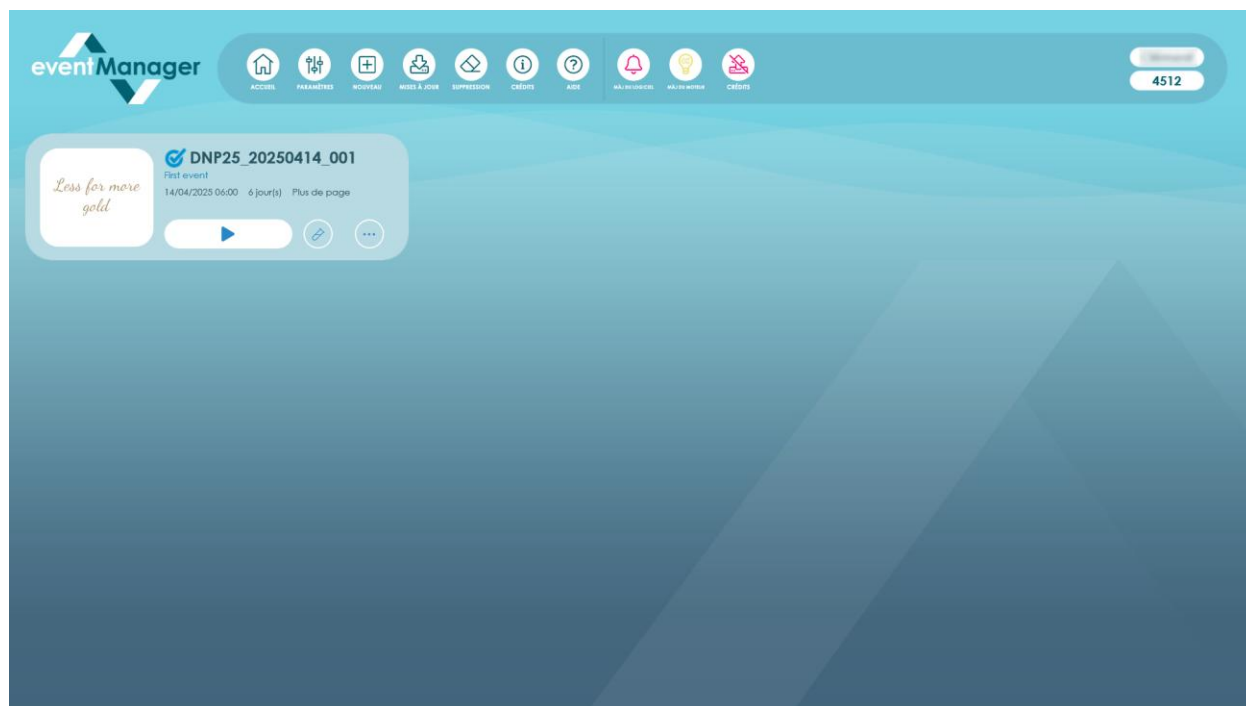
4. Acceso al panel de administración



Esta es la interfaz que le permitirá acceder al panel de administración. Aquí deberá ingresar el código de acceso que recibió en el correo electrónico de bienvenida:



PANTALLA DE ADMINISTRACIÓN



Una vez ingresado y validado tu código de acceso, llegarás al panel de administración, tu interfaz principal para administrar tus eventos cargados, tu configuración de cámara e impresión, descargar fotos tomadas de tu evento así como actualizar el software y sus componentes.

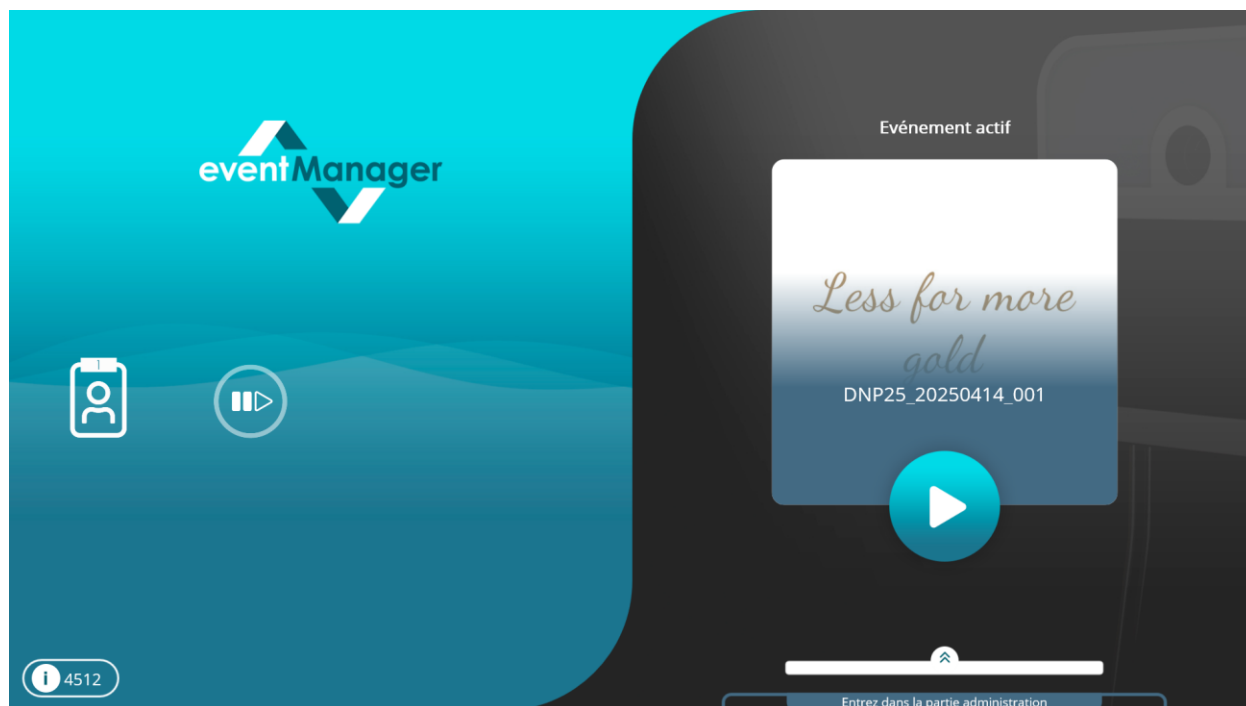
En la parte superior de este panel de administración están todos los botones de acción.

También encontrará el ID de su máquina a la derecha.

Finalmente, tendrás acceso a todos tus eventos cargados en el espacio disponible.

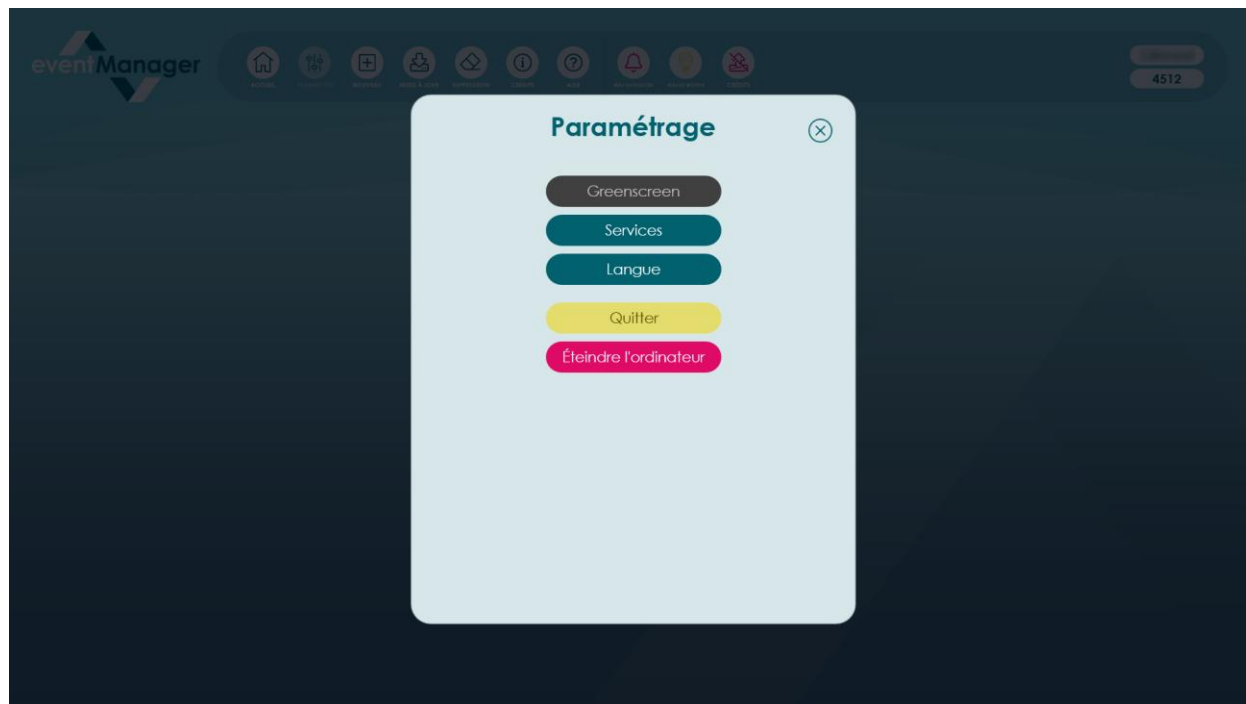
1. Bienvenido

El botón Inicio te lleva de regreso a la pantalla principal de EventManager



2. Ajustes

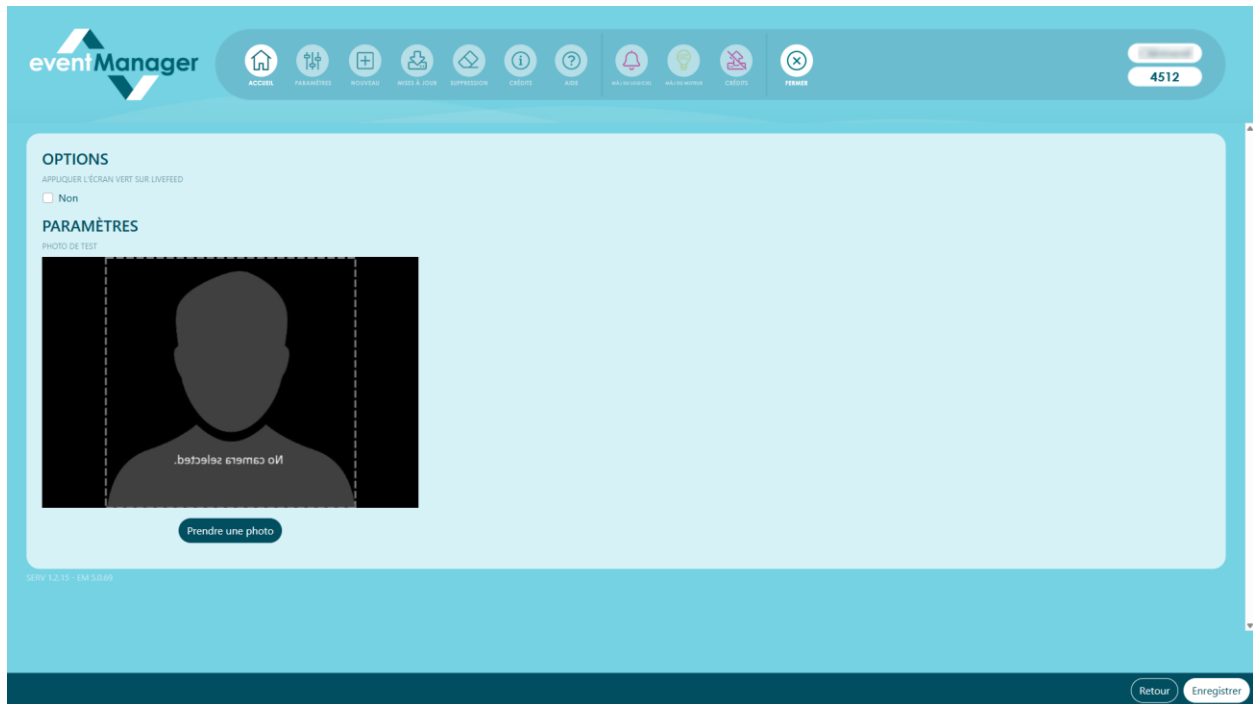
Aquí es donde puedes configurar tus distintos dispositivos, configurar tu pantalla verde y el idioma del software, así como salir o apagar la computadora en tu fotomatón.



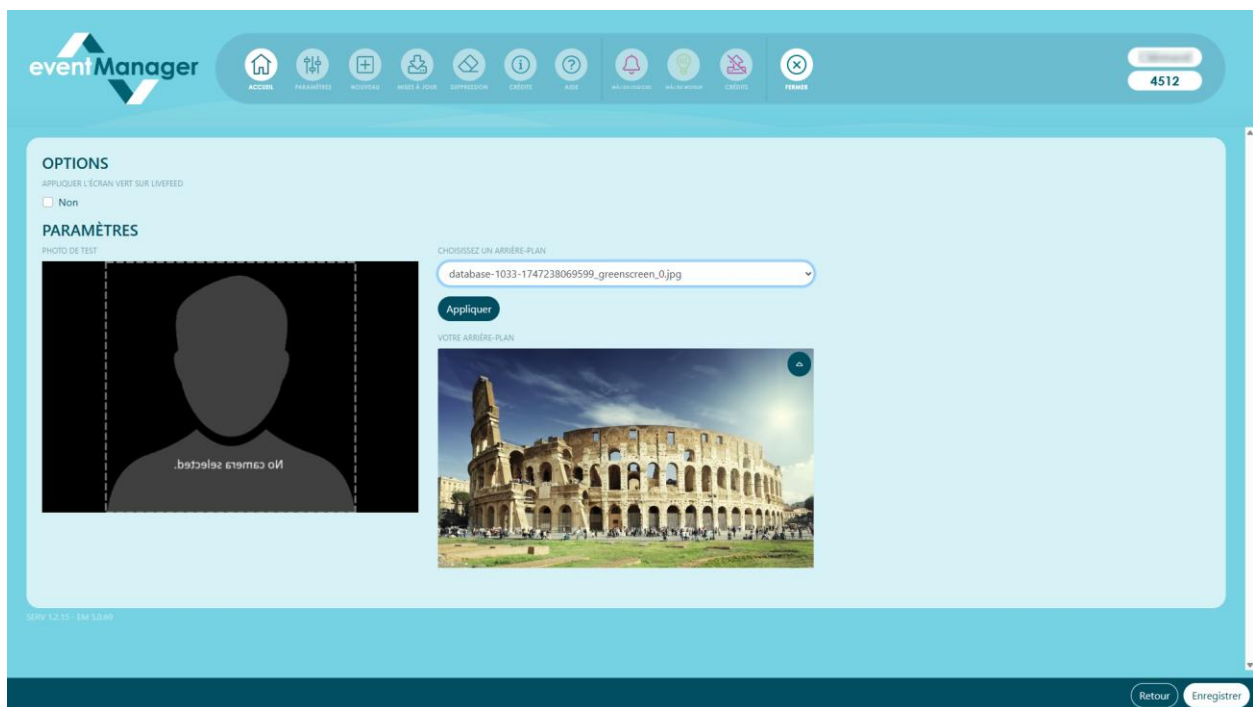
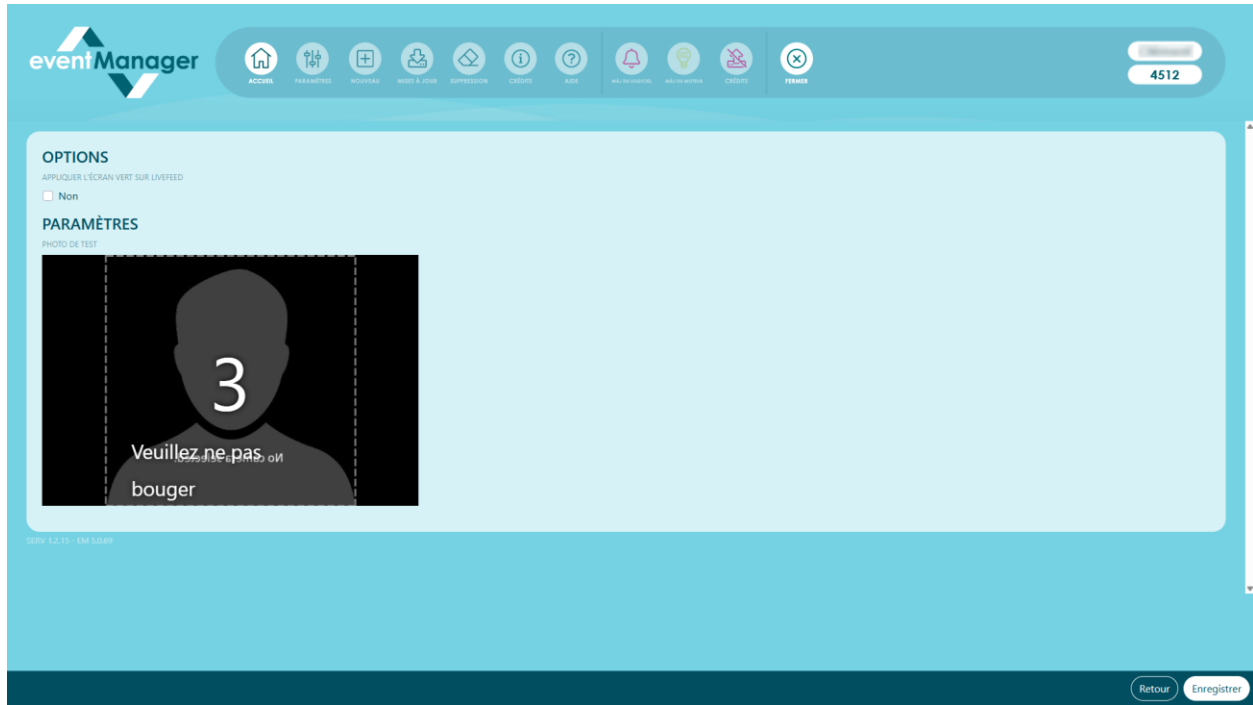
2.1 Pantalla verde

El botón “Pantalla Verde” te permitirá configurar el reemplazo de tu fondo plano con los fondos visuales insertados en la configuración de tu evento desde el editor de eventos así como seleccionar la opción que permite el reemplazo en vivo para que el usuario pueda ver el fondo seleccionado al momento de tomar una foto.

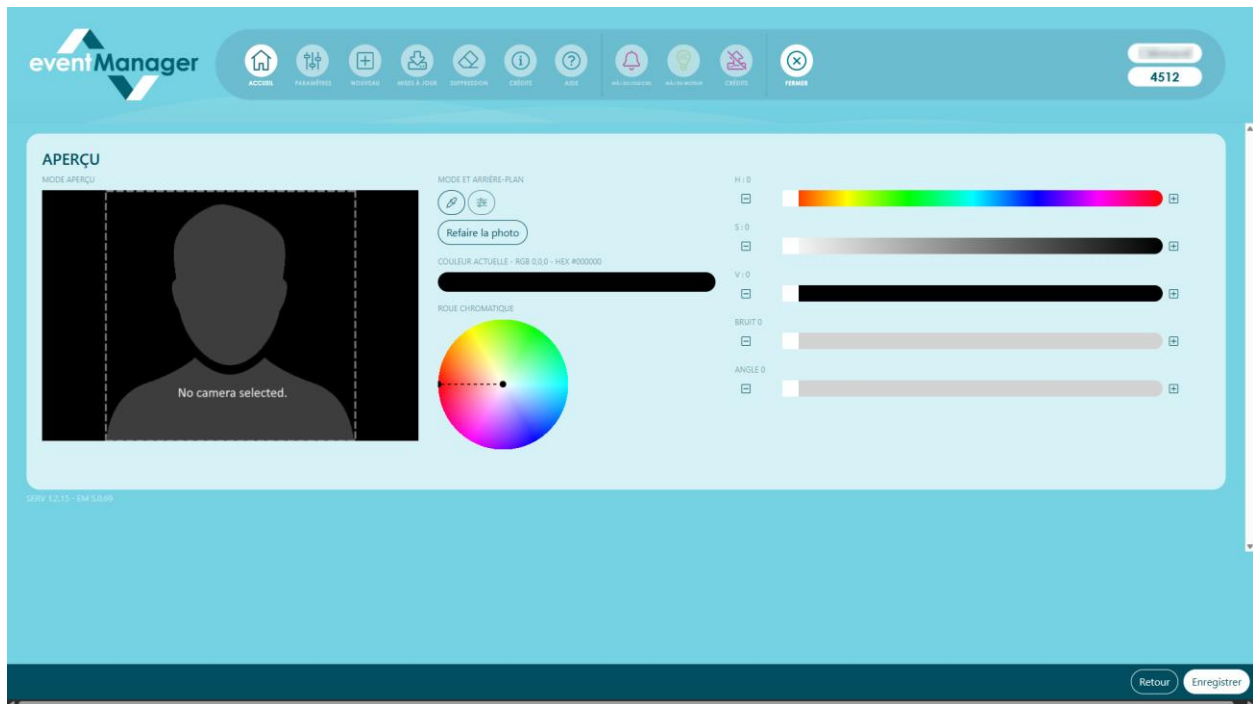
Nota: Para utilizar esta opción es necesario haber comprado previamente un paquete PRO para desbloquear la opción adecuada en el editor de eventos Y haber descargado el evento y seleccionandolo como Activo.



Una vez que hayas tomado tu foto con el fondo detrás de ti, podrás seleccionar el fondo a aplicar para ajustar el reemplazo.

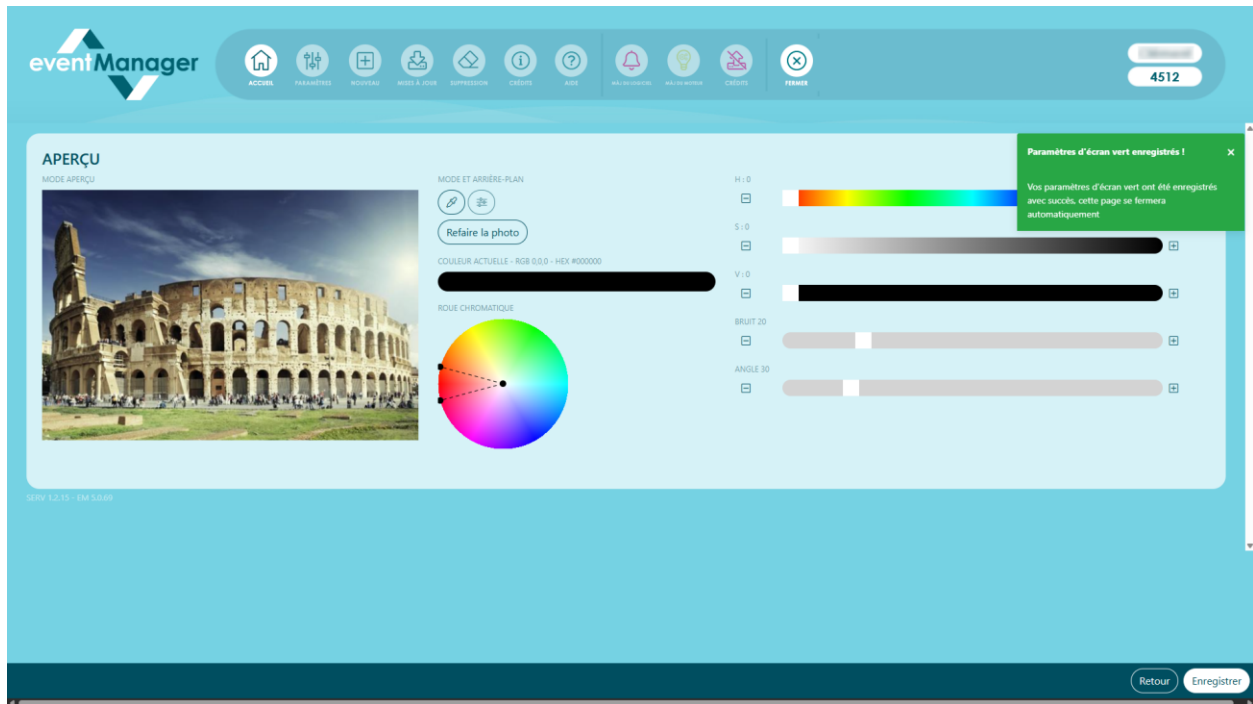


Una vez que haya seleccionado su fondo, tendrá varias configuraciones que le permitirán ajustar cómo se reemplaza su color de fondo sólido por la imagen de fondo seleccionada.



Nota: Le recomendamos que primero utilice la herramienta Cuentagotas y toque el color de fondo presente en la foto que tomó para reemplazar automáticamente el fondo con su imagen, luego utilice los diferentes controles deslizantes a la derecha para ajustar con mayor precisión.

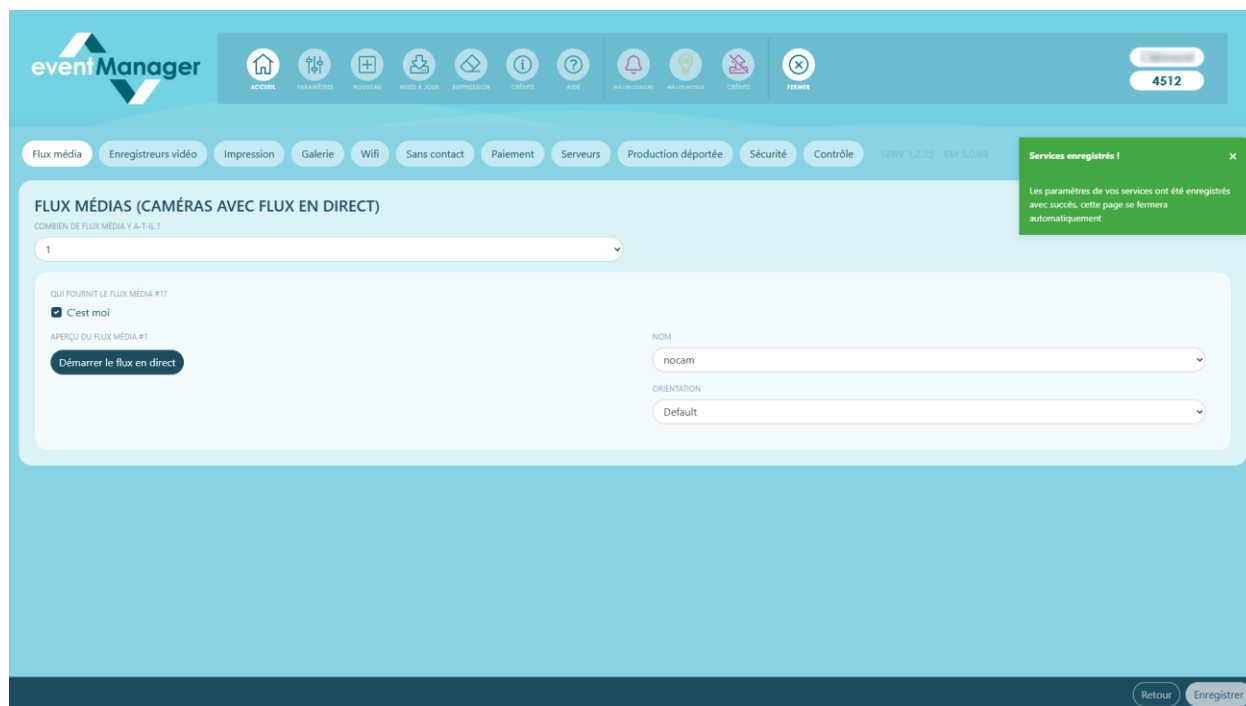
Una vez que se hayan guardado sus configuraciones a través del botón dedicado ubicado en la parte inferior derecha de la interfaz, se le notificará mediante una ventana emergente indicativa.



2.2 Servicios

Este es el menú principal para todas las configuraciones del software, su equipo fotográfico y la impresión.

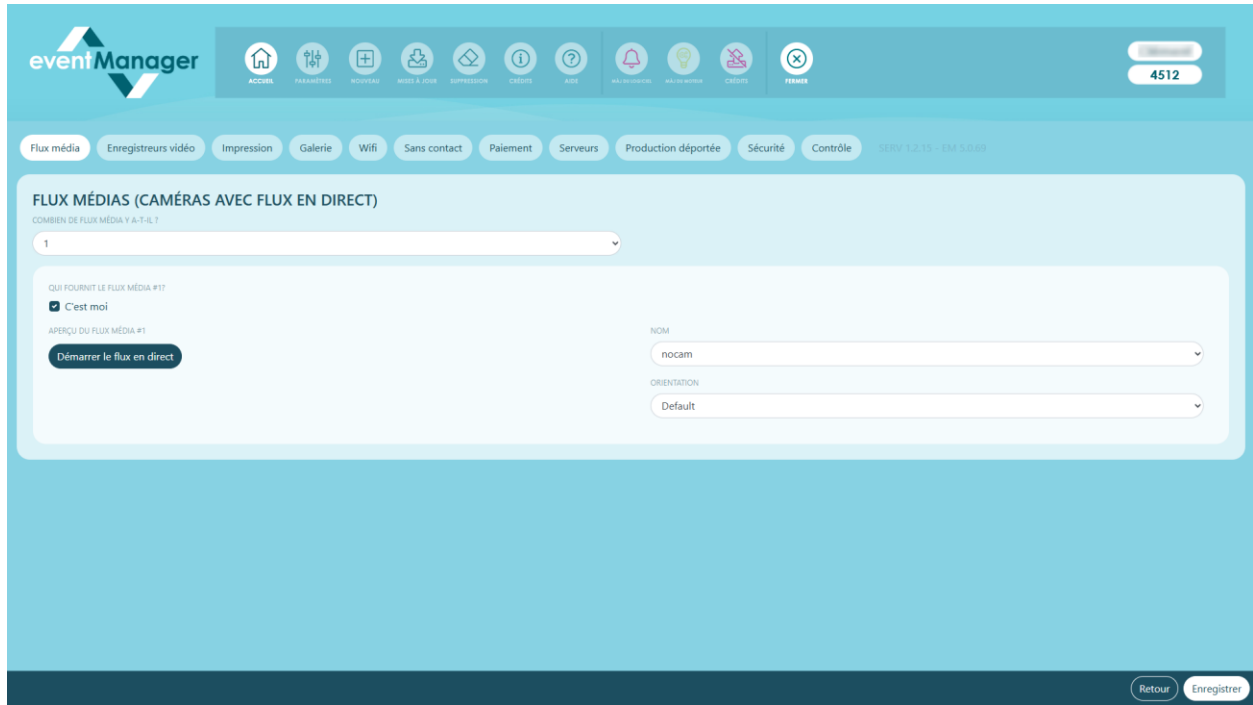
Una vez que haya configurado sus ajustes, simplemente guárdelos haciendo clic en el botón “Guardar” en la parte inferior derecha.



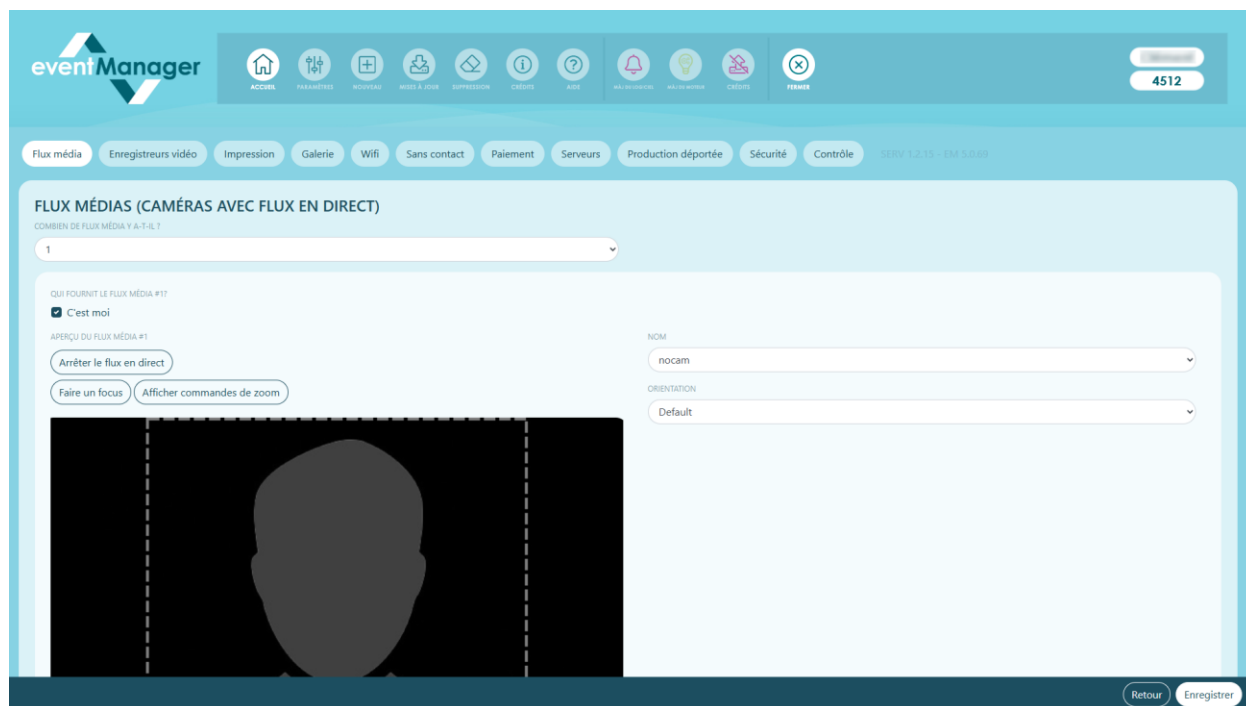
2.2.1 Pestaña Transmisión de medios

La pestaña Transmisiones de medios es la interfaz principal para administrar su cámara para sus eventos fotográficos.

Aquí puedes seleccionar tu cámara conectada a tu terminal de fotos y ajustar su configuración.



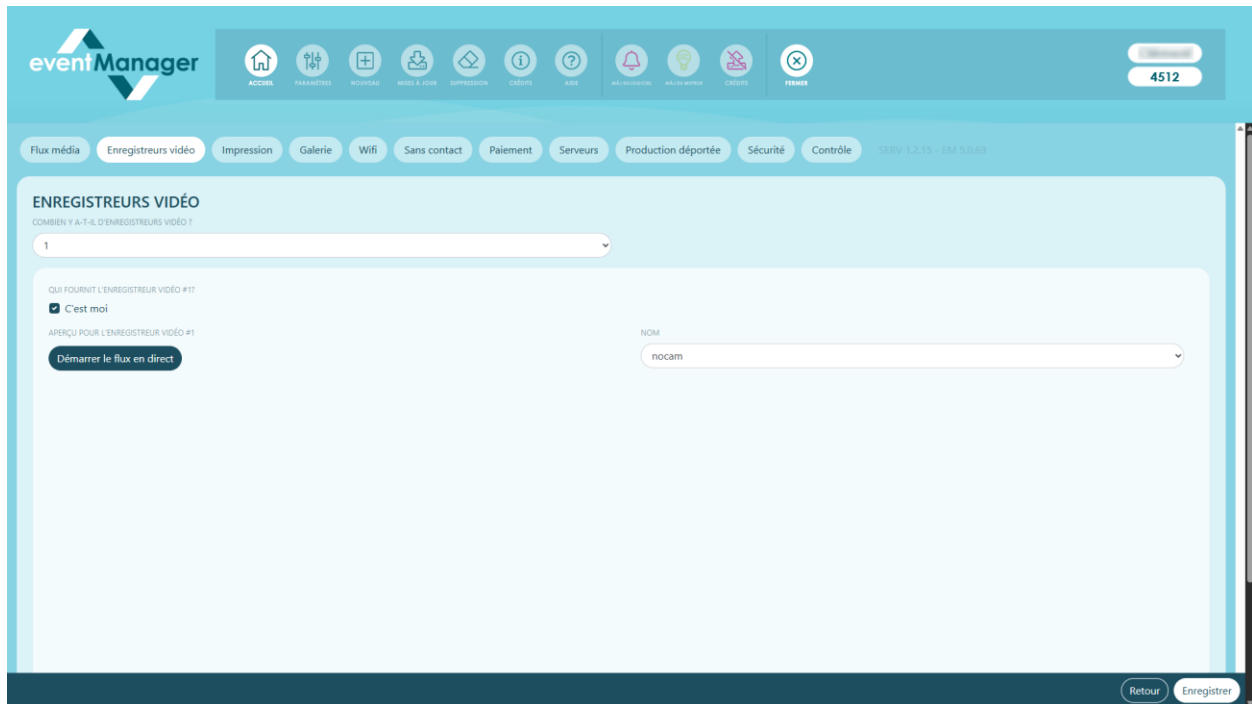
También puede obtener una vista previa de la salida de su cámara haciendo clic en el botón "Iniciar transmisión en vivo".



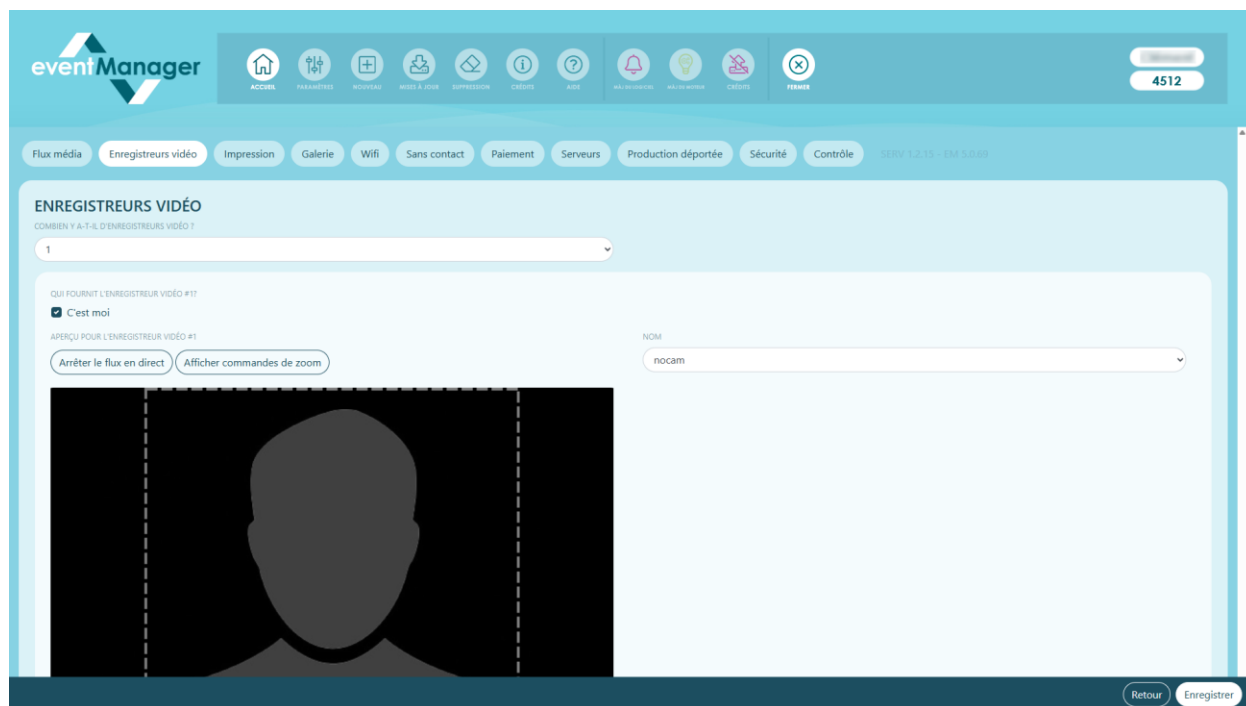
2.2.2 Pestaña Grabadoras de vídeo

En esta pestaña podrás especificar y configurar la cámara que se utilizará para tus eventos de vídeo.

Nota: Puede especificar la misma cámara como transmisión multimedia y como grabadora de vídeo. Asegúrese de seleccionar la configuración física correcta en su cámara según el tipo de evento (foto o vídeo).

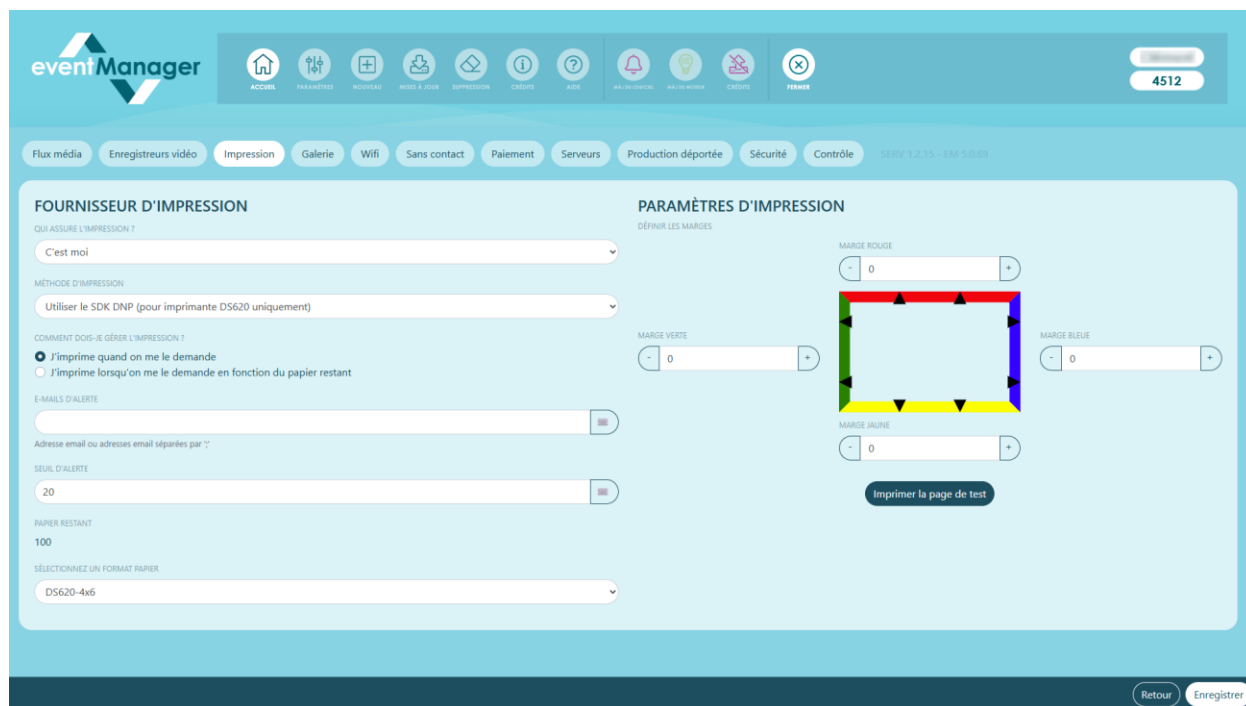


Al igual que con la pestaña “Transmisión de medios”, puede obtener una vista previa de la salida de su cámara haciendo clic en el botón “Iniciar transmisión en vivo”.



2.2.3 Pestaña Imprimir

Aquí tienes la opción de seleccionar la gestión, el método de impresión y, si utilizas una DNP DS620, también puedes recibir alertas por correo electrónico, gestionar tu impresión en función del papel restante y también gestionar tus márgenes de impresión.



Gestión de impresión

Opción de menú	Explicaciones
"Soy yo"	Esto significa que su quiosco de fotos se encarga de la impresión.
"Alguien más"	Puedes asignar la impresión a otra máquina. Luego, deberás ingresar la dirección IP de tu máquina.
"Persona"	Esto le permite deshabilitar la impresión por completo.

Método de impresión

Opción de menú	Explicaciones
"Impresión de Windows desde el menú contextual"	Su quiosco de fotografías utilizará la ventana de impresión clásica proporcionada por Windows.

	<p>Nota: Debe imprimir al menos una imagen desde Windows, utilizando el menú contextual, para configurar correctamente las opciones de impresión.</p>
Uso del SDK de DNP (solo para la impresora DS620)	<p>Su terminal fotográfico utilizará el controlador DNP DS620 que está integrado automáticamente en el software.</p> <p>Gracias a esta opción podrás mezclar diferentes formatos para tu evento y poder imprimirlos todos (excepto los tipos A4 y DIGITAL)</p> <p>A la derecha, puede cambiar los márgenes de la impresora e imprimir una prueba con instrucciones para cambiarlos si es necesario.</p>
"Personalizado"	<p>Se utiliza en configuraciones específicas.</p> <p>Nota: No utilice esta opción a menos que nuestro equipo de soporte se lo indique.</p>
Simular impresión	<p>Esto abrirá el archivo de impresión en su quiosco de fotografías a través de la herramienta Fotos de Windows.</p>
"Impresión predeterminada de Windows"	<p>Tu fotomatón usará la impresora predeterminada seleccionada en Windows. Deberás salir del software y acceder a tus impresoras para seleccionar la impresora predeterminada.</p>

Correo electrónico de alerta

Si selecciona el método de impresión "Usar DNP SDK (solo para impresora DS620)", podrá ingresar una dirección de correo electrónico para recibir una notificación cuando se alcance el número restante de impresiones.

Umbral de alerta

Si selecciona el método de impresión “Usar DNP SDK (solo para impresora DS620)”, puede ingresar un valor para la cantidad de impresiones restantes para recibir la alerta por correo electrónico.

Papel restante

En caso de seleccionar el método de impresión “Usar DNP SDK (solo para impresora DS620)”, el eventManager podrá indicarle el número restante de impresiones de su impresora DNP DS620.

Seleccione un tamaño de papel

Aquí deberás configurar según tu elección el tipo de formato configurado en tu evento así como el tipo de papel de tu impresora para que cuando lances tu evento, el eventManager pueda mostrar y ofrecer los marcos de fotos correctos.

Opción de menú	Coincidencia del tipo de formato del editor de eventos
DS620-6x8	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “4x6” o “6x6” o “DIGITAL” o “6x8”. Este es el formato de papel más completo que te permitirá mezclar varios tipos de formatos en un mismo evento.
DS620-4x6	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “4x6” o “DIGITAL”.
QW410-4x6	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “4x6” o “DIGITAL”.
DS620-4x6-perforado-(4x4+2x4)-cupón	Corresponde a la selección de formatos específicos correspondientes a la siguiente lista: <ul style="list-style-type: none"> ● PS1-01 ● PS4-01 ● LS1-01 ● LS4-01 Esta selección solo debe elegirse al

	configurar su evento utilizando la plantilla Enterprise (consulte el manual del editor de eventos)
DS620-4x6-medio perforado-2x(4x3)	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “4x3” o “DIGITAL”.
DS620-6x8-supermate	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “4x6” o “6x6” o “DIGITAL” o “6x8” con opción mate. Nota: La opción mate en la configuración del evento solo está disponible internamente en este momento.
DIN-A4	Corresponde a la selección de uno de los formatos correspondientes al tipo “A4”

2.2.4 Pestaña Galería

Podrás exportar tus fotos a una carpeta durante el evento y especificar la carpeta donde quieres que el eventManager busque fotos para el modo Importar Galería disponible en la plantilla de evento “Enterprise”.

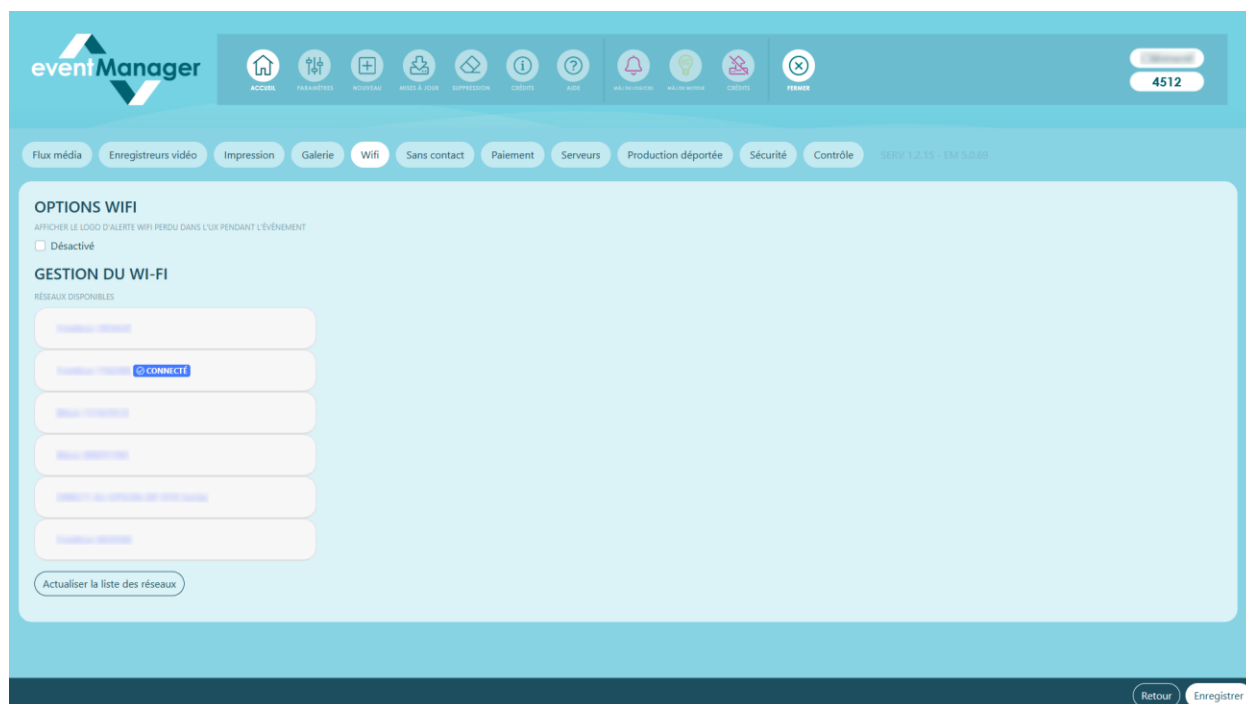
Nota: Recomendamos eliminar todas las rutas especificadas en estas pestañas una vez finalizado el evento.

The screenshot shows the 'eveniManager' interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Accueil, Paramètres, Nouvel, Mise à jour, Impression, Crédits, Aide, Multilingue, Multisite, and Fermer. A user ID '4512' is displayed in the top right. Below the navigation bar is a menu with buttons for Flux média, Enregistreurs vidéo, Impression, Galerie (selected), Wifi, Sans contact, Paiement, Serveurs, Production déportée, Sécurité, and Contrôle. The main content area is titled 'GALERIE' and has 'Exporter' and 'Importer' buttons. The active section is 'GALERIE DE RÉIMPRESSION', which includes a checkbox 'C'est moi' (checked), the text 'QUI FOURNIT LA GALERIE LOCALE?', the local path 'C:\Users\sharingbox\AppData\Local\Packages\sharingbox.eventManager\sharingbox_eev5q4ffgq2nc\LocalState\sharingbox\gallery', and '0' files. A button 'Ajouter une deuxième galerie' is at the bottom. The footer contains 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

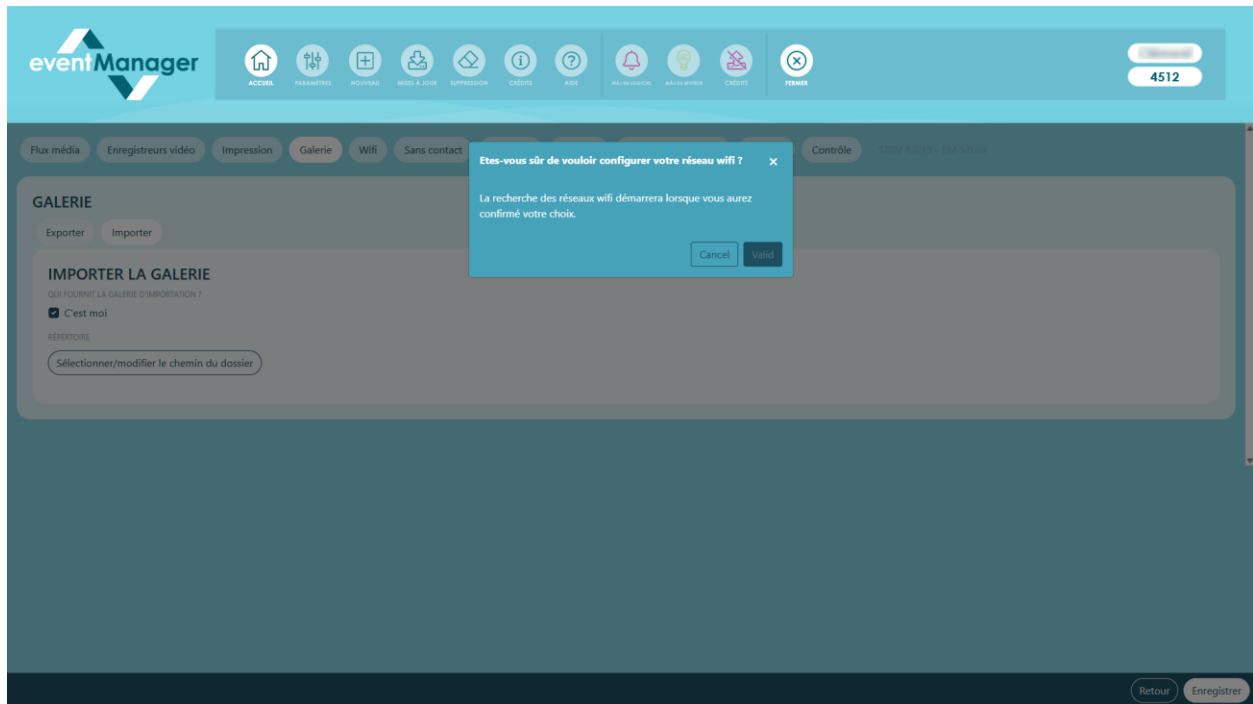
The screenshot shows the 'eveniManager' interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Accueil, Paramètres, Nouvel, Mise à jour, Impression, Crédits, Aide, Multilingue, Multisite, and Fermer. A user ID '4512' is displayed in the top right. Below the navigation bar is a menu with buttons for Flux média, Enregistreurs vidéo, Impression, Galerie (selected), Wifi, Sans contact, Paiement, Serveurs, Production déportée, Sécurité, and Contrôle. The main content area is titled 'GALERIE' and has 'Exporter' and 'Importer' buttons. The active section is 'IMPORTER LA GALERIE', which includes a checkbox 'C'est moi' (checked), the text 'QUI FOURNIT LA GALERIE D'IMPORTATION?', and a text input field 'Sélectionner/modifier le chemin du dossier'. The footer contains 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

2.2.5 Pestaña Wifi

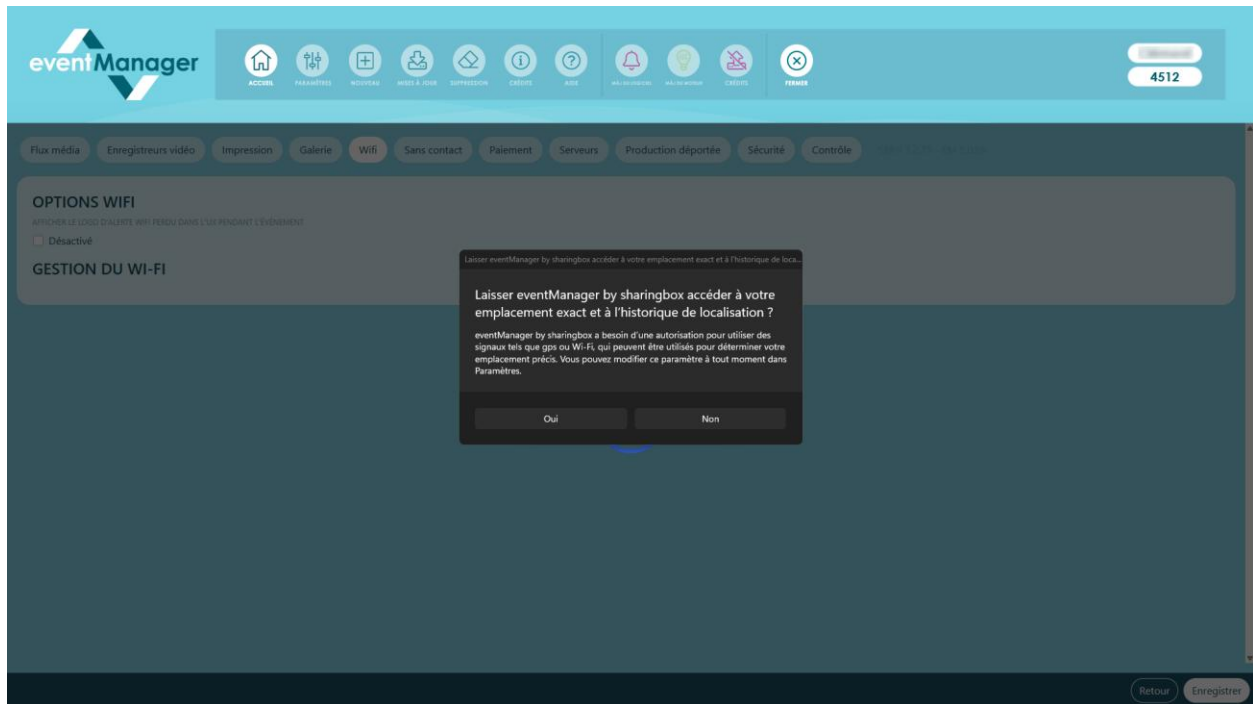
A través de esta pestaña podrás conectar directamente tu terminal de fotos a internet.



Al hacer clic en esta pestaña, aparece automáticamente una ventana de confirmación para iniciar la búsqueda de red.

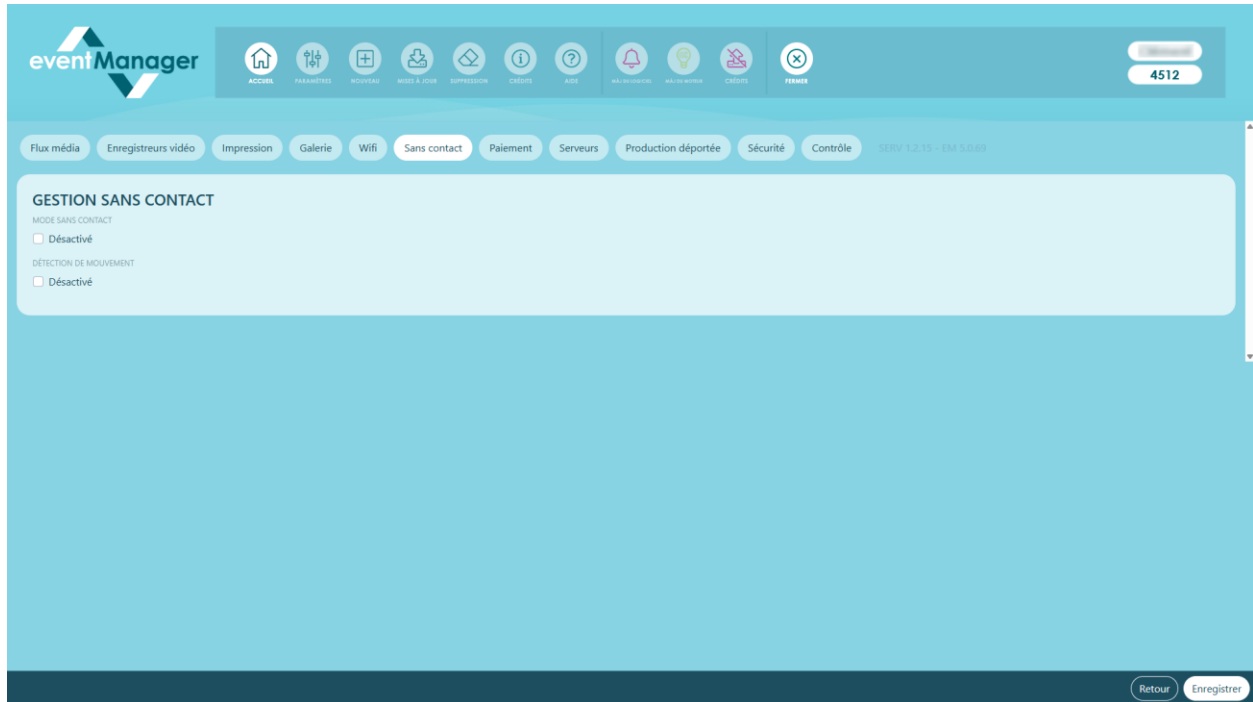


Nota: Al usar la pestaña por primera vez, se le solicitará que permita que el software acceda a su ubicación exacta y a su historial de ubicaciones. Acepte esta ventana para que EventManager pueda acceder a la lista de Wi-Fi disponibles.



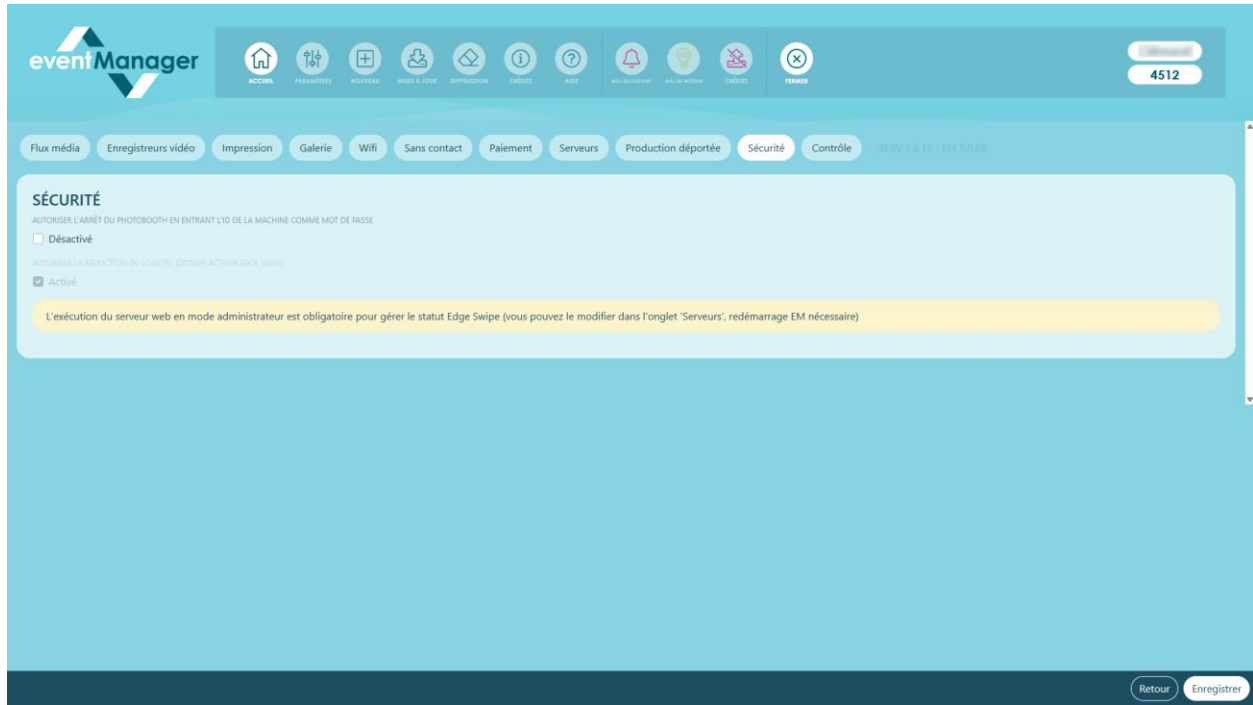
2.2.6 Pestaña sin contacto

Esta pestaña le permite habilitar el modo sin contacto para su evento para que los usuarios puedan interactuar sin usar directamente la pantalla.



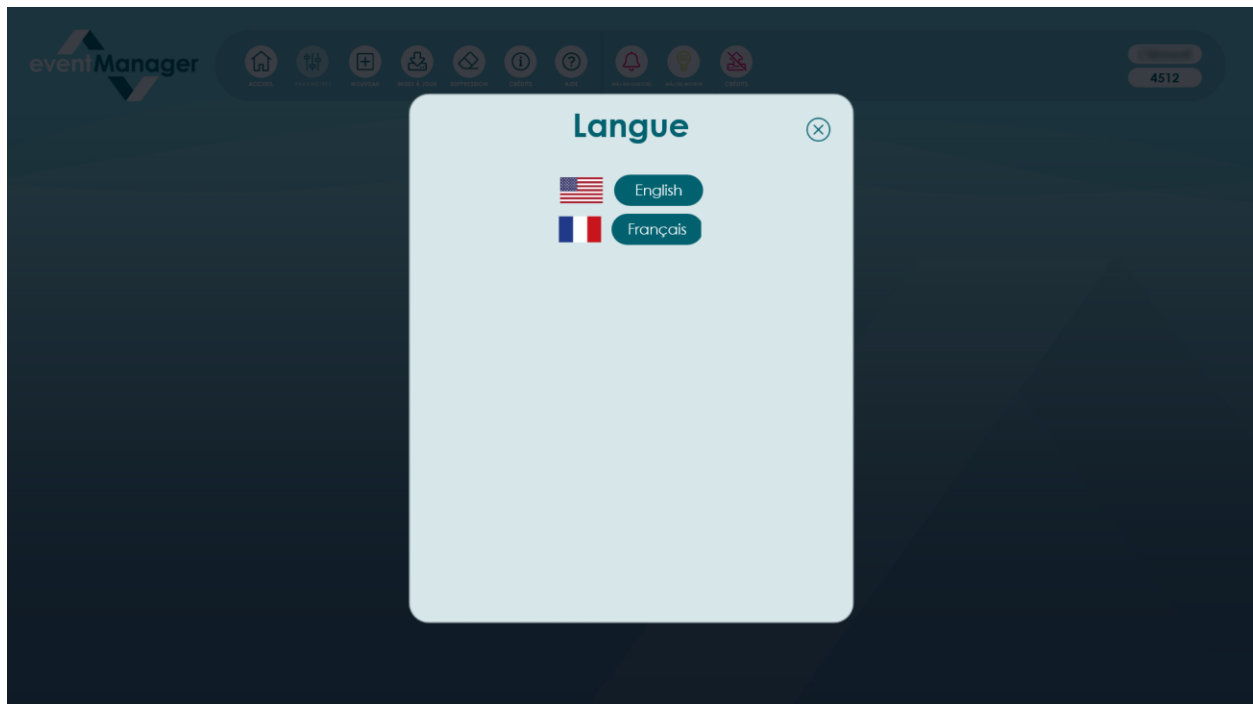
2.2.7 Pestaña de seguridad

La pestaña Seguridad le permitirá habilitar opciones como permitir que la computadora de su fotomatón se apague cuando su ID del software del fotomatón se ingrese como código de acceso en la pantalla de inicio.



2.3 Idioma

Aquí puedes cambiar directamente el idioma del eventManager.

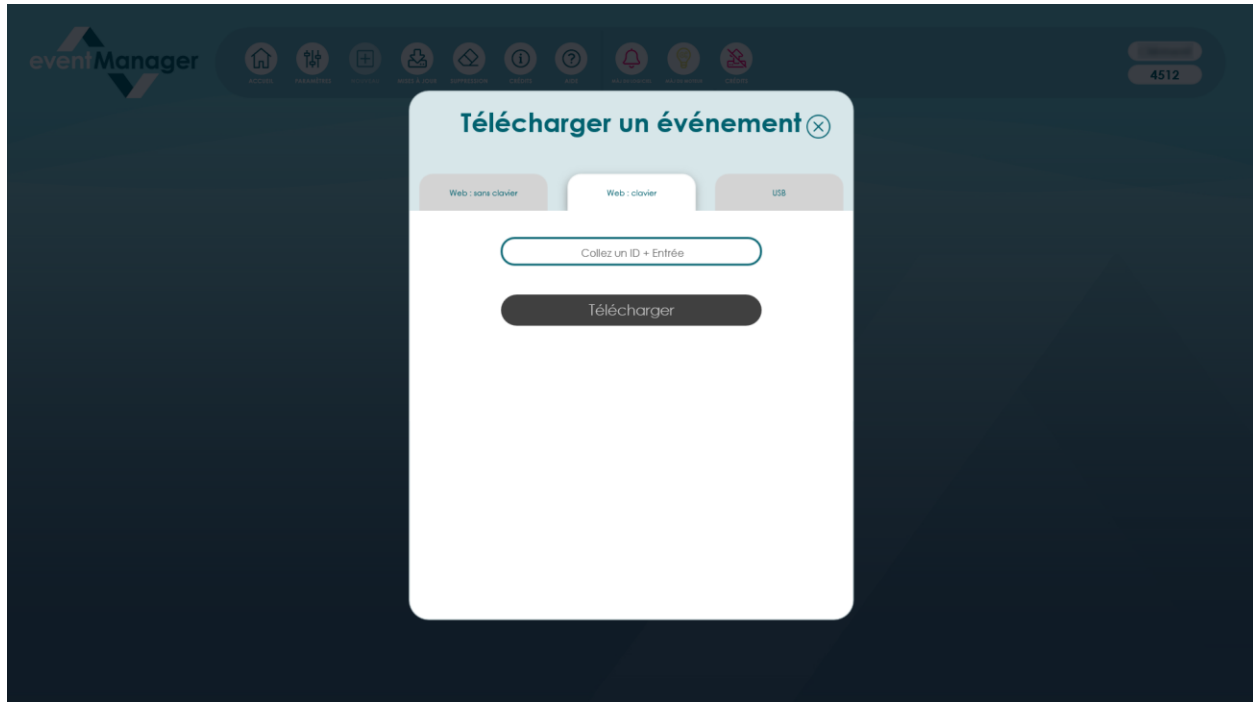


3. Nuevo

Aquí es donde cargarás los eventos configurados desde el editor de eventos.

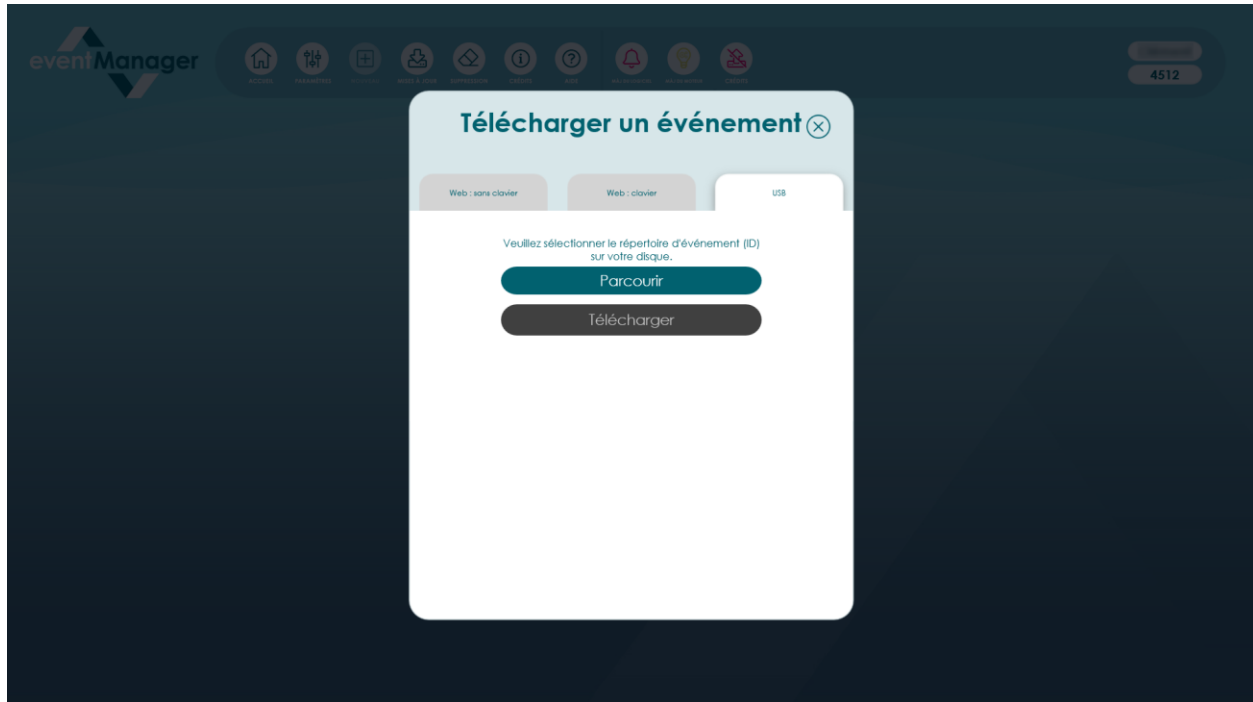
3.1. Web sin teclado

Usando esta pestaña, puedes tocar las diferentes áreas para configurar el ID del evento que se cargará en el EventManager.



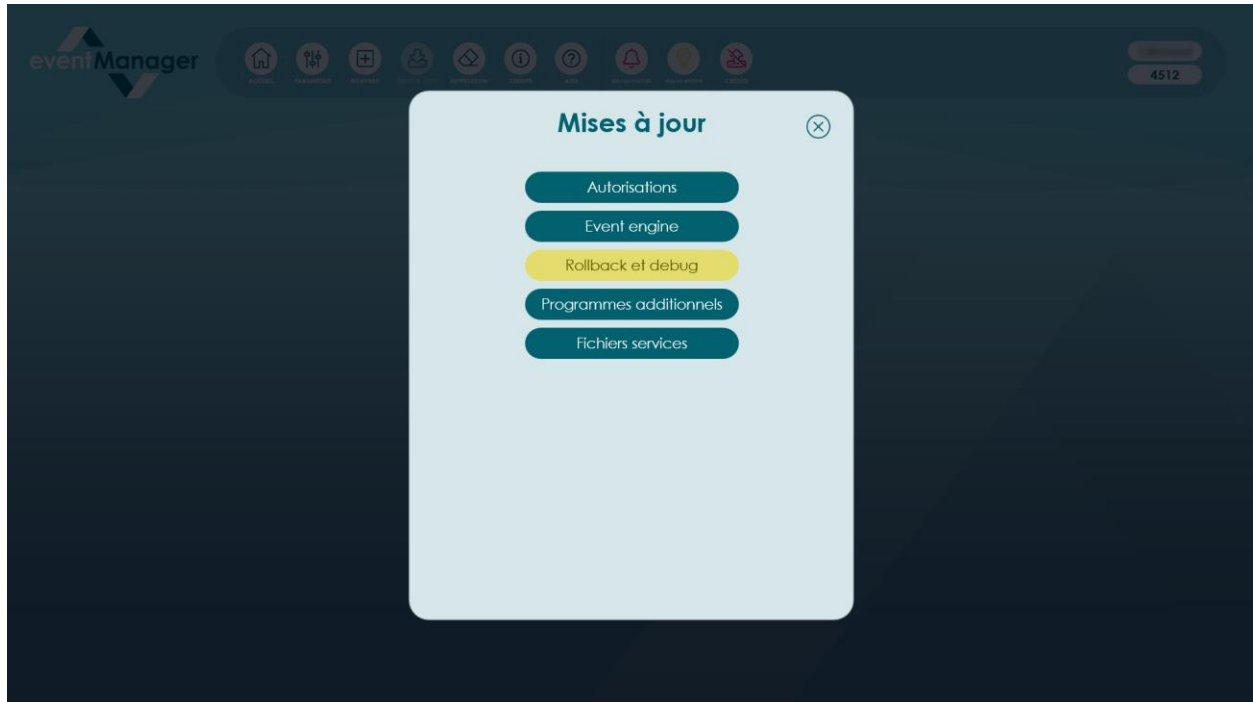
3.3. USB

Si no tiene conexión a internet, puede importar su evento a EventManager desde esta sección en cualquier momento. Para ello, primero deberá seleccionar la carpeta de su evento con el botón "Explorar" y luego hacer clic en el botón "Subir".



4. Actualizaciones

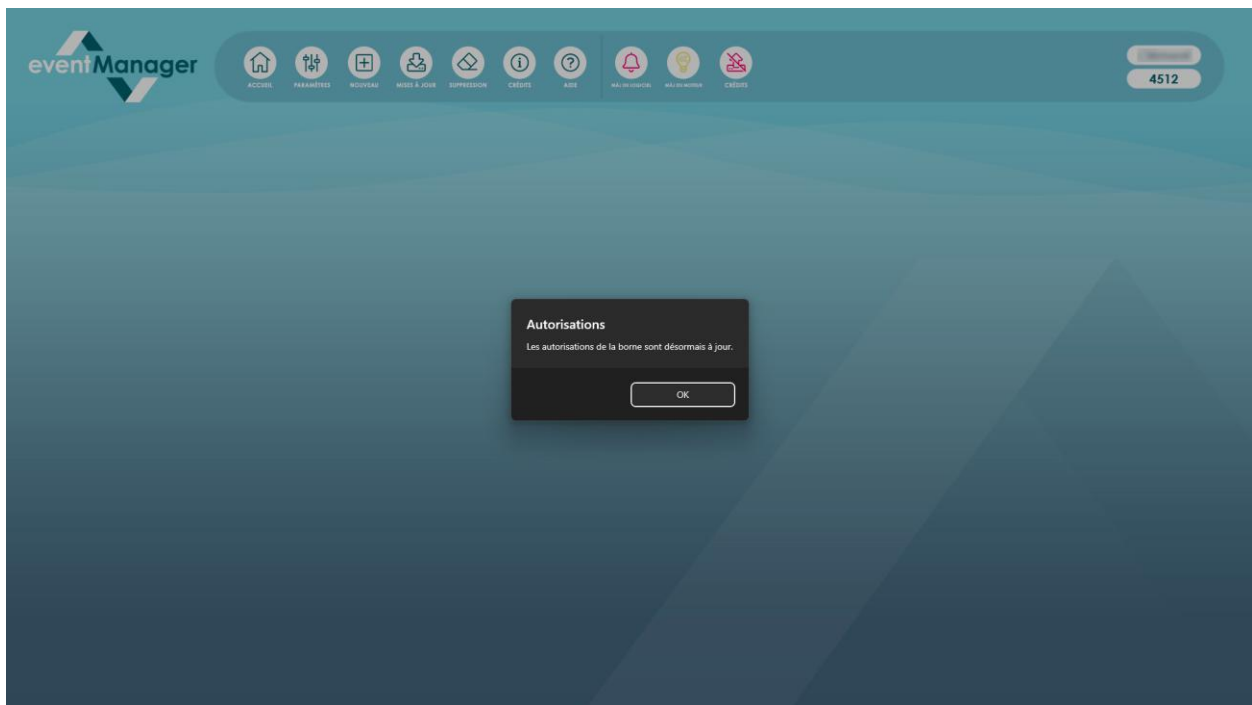
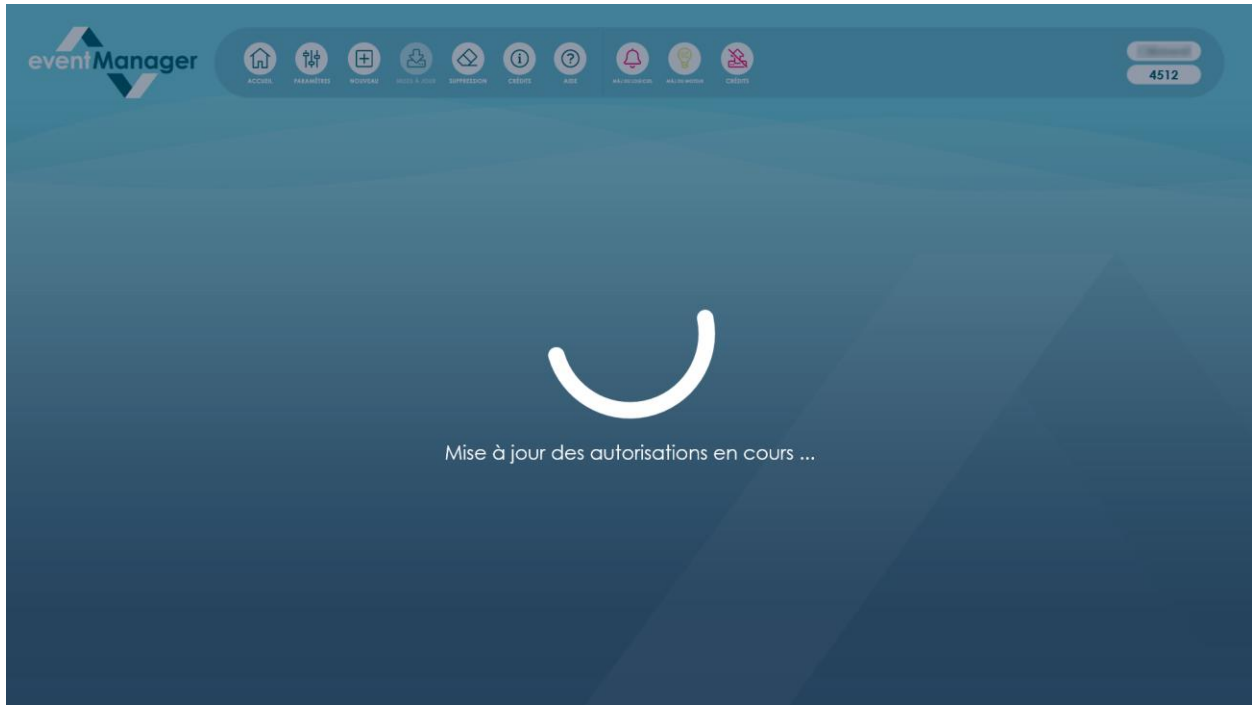
Este botón le permitirá acceder y actualizar los distintos componentes del eventManager.



Nota: Todas las actualizaciones requieren una conexión a Internet.

4.1 Autorizaciones

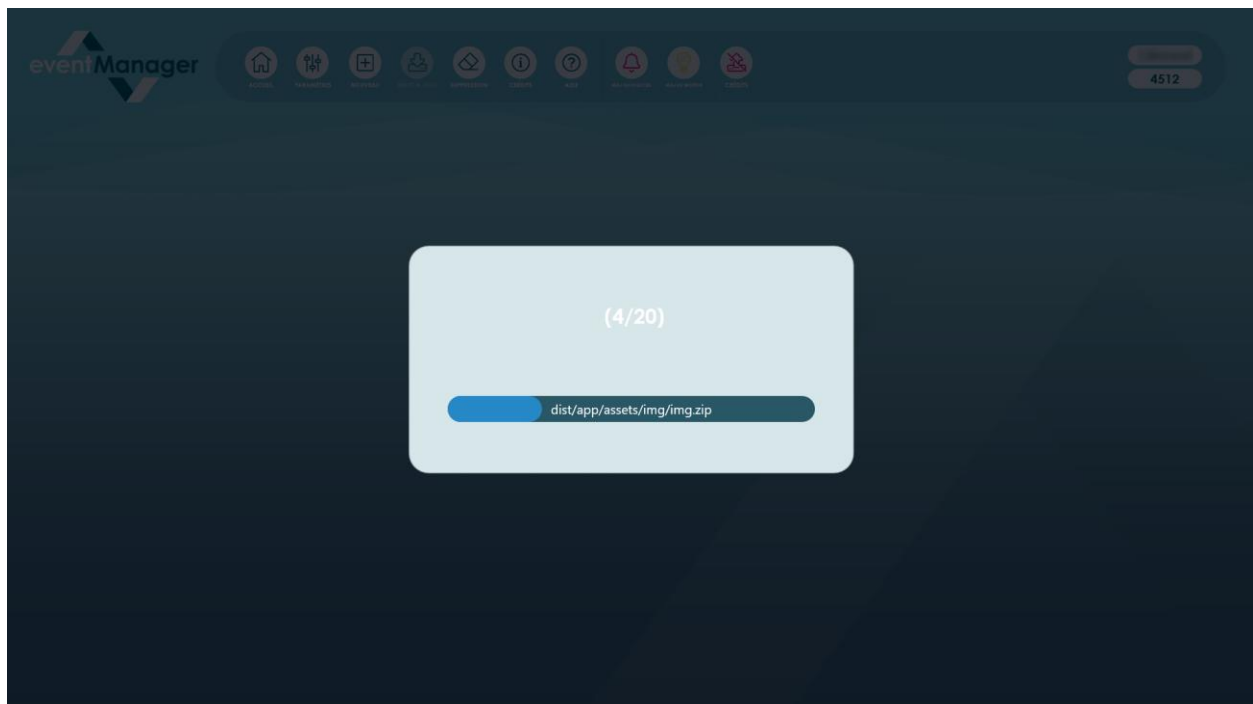
El botón “Permisos” le permite actualizar la lista de códigos de acceso para su máquina. Al presionar el botón, automáticamente comenzará a actualizar los permisos y aparecerá una ventana de información una vez completada la actualización.

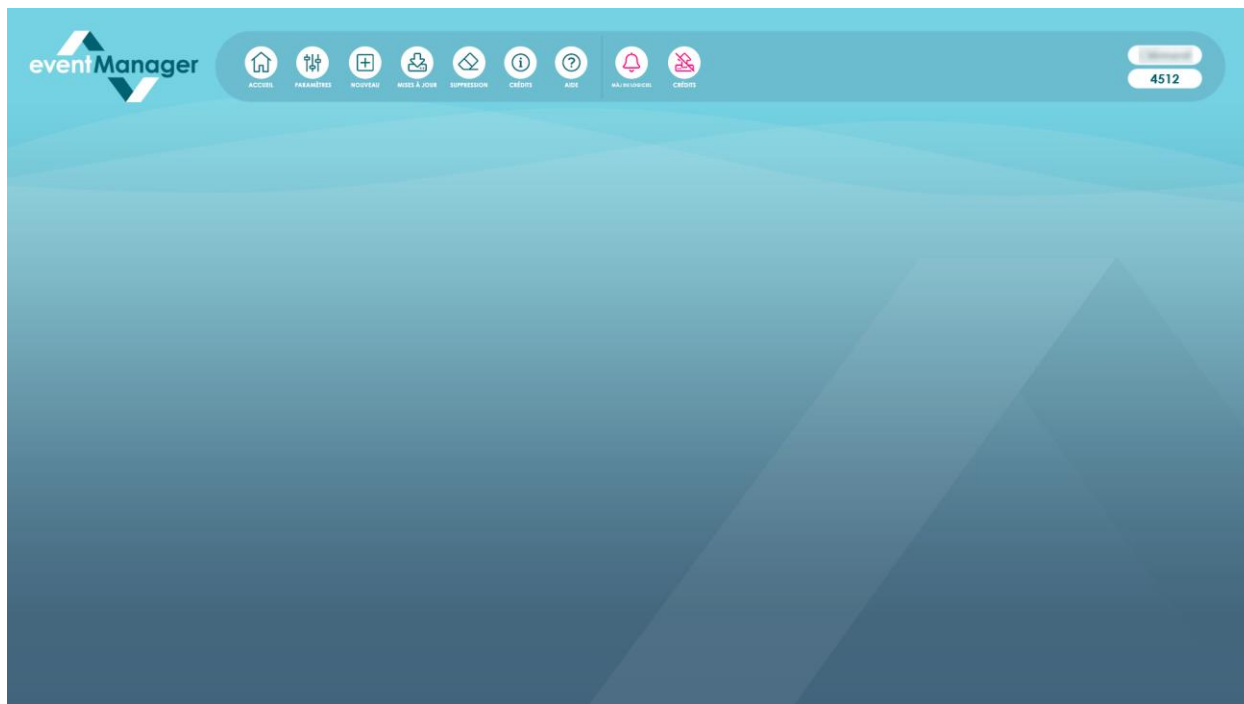


4.2. Motor de eventos

El motor de eventos es uno de los componentes principales del gestor de eventos. Permite visualizar las distintas visualizaciones del evento lanzado, así como las interacciones del usuario.

Al hacer clic en este botón, se iniciará automáticamente la actualización del motor de eventos. Aparecerá una ventana de progreso mientras se descarga e instala el componente, y volverá automáticamente a la pantalla de administración una vez finalizada la instalación.





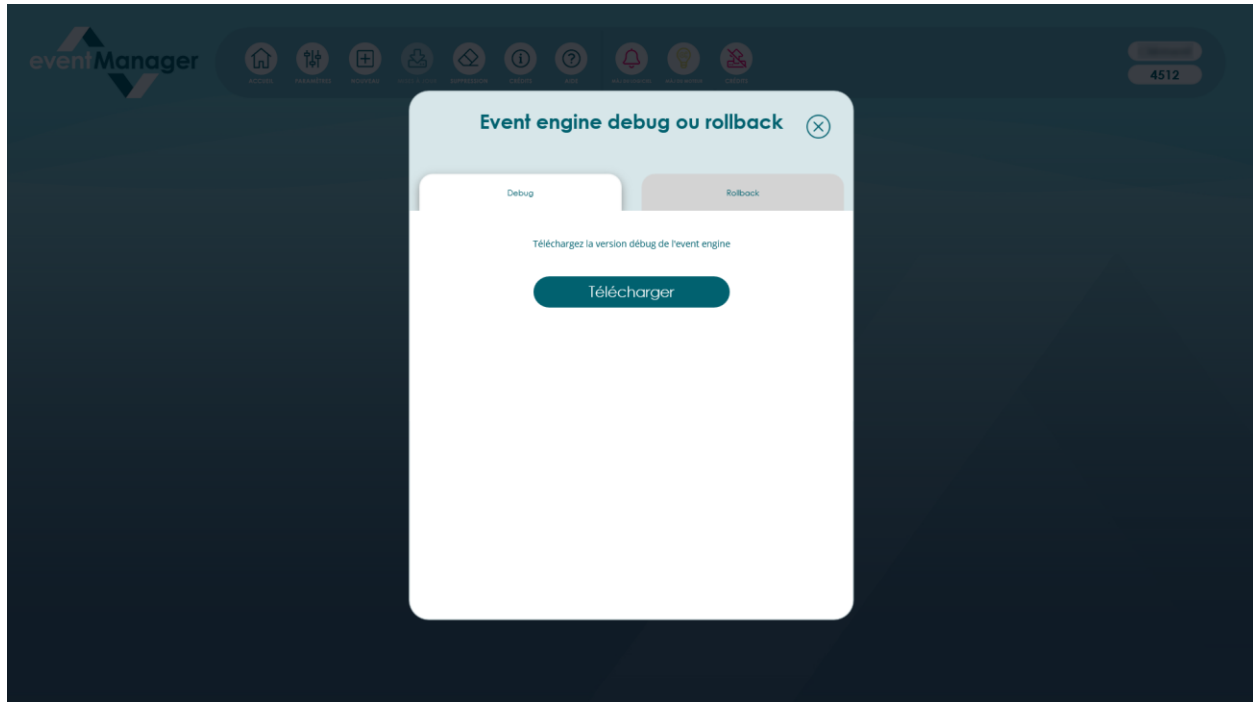
4.3. Reversión y depuración

El botón Restaurar y depurar le permite descargar una versión anterior del motor de eventos o la última versión no oficial disponible.

4.3.1. Depuración

Para descargar la versión de depuración, simplemente haga clic en "Descargar". Al igual que con una actualización del motor de eventos, verá una ventana que le informará del progreso de la descarga e instalación de la versión de depuración y será redirigido a la pantalla de administración.

Nota: Descargue la versión de depuración solo con la aprobación previa de nuestro equipo de soporte.



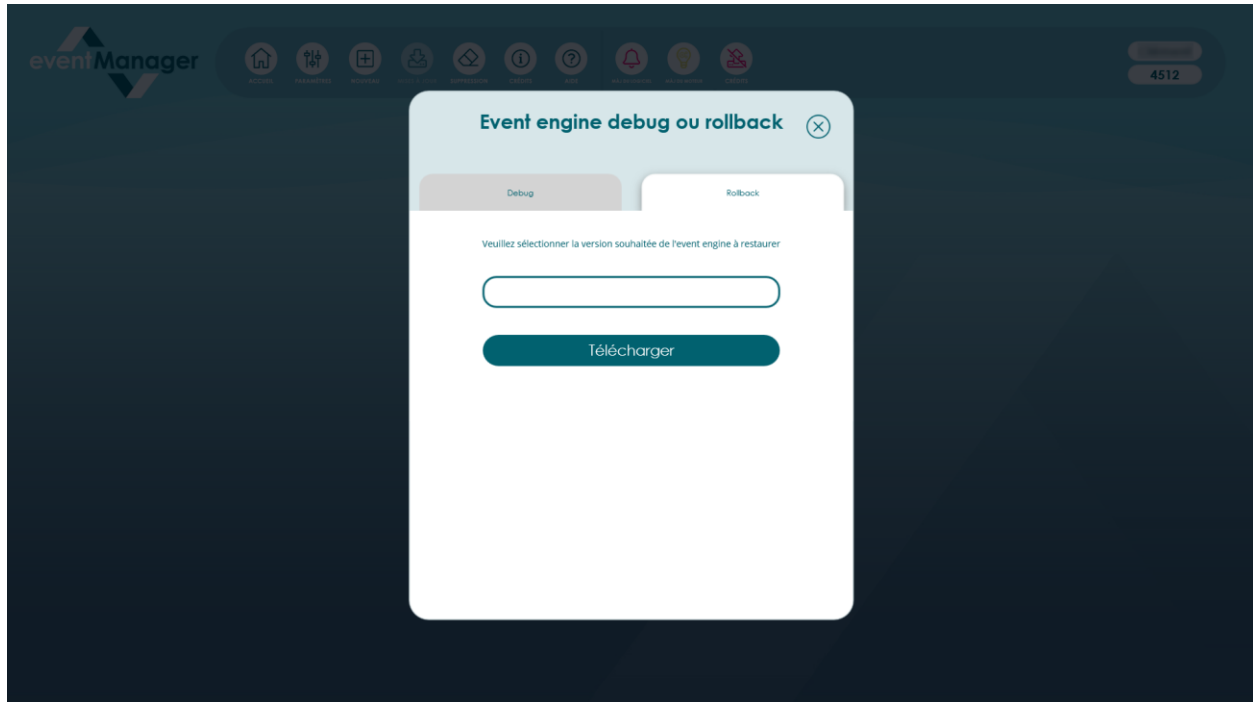
4.3.2. Reversión

La pestaña Revertir le permite seleccionar una de las versiones anteriores del motor de eventos publicadas.

Al pulsar sobre el área disponible aparecerá un menú desplegable para seleccionar la versión deseada.

Una vez seleccionado y al pulsar el botón “Descargar”, como si se tratase de una actualización del motor de eventos, tendrás una ventana informando del progreso de la descarga e instalación y serás redirigido a la pantalla de administración.

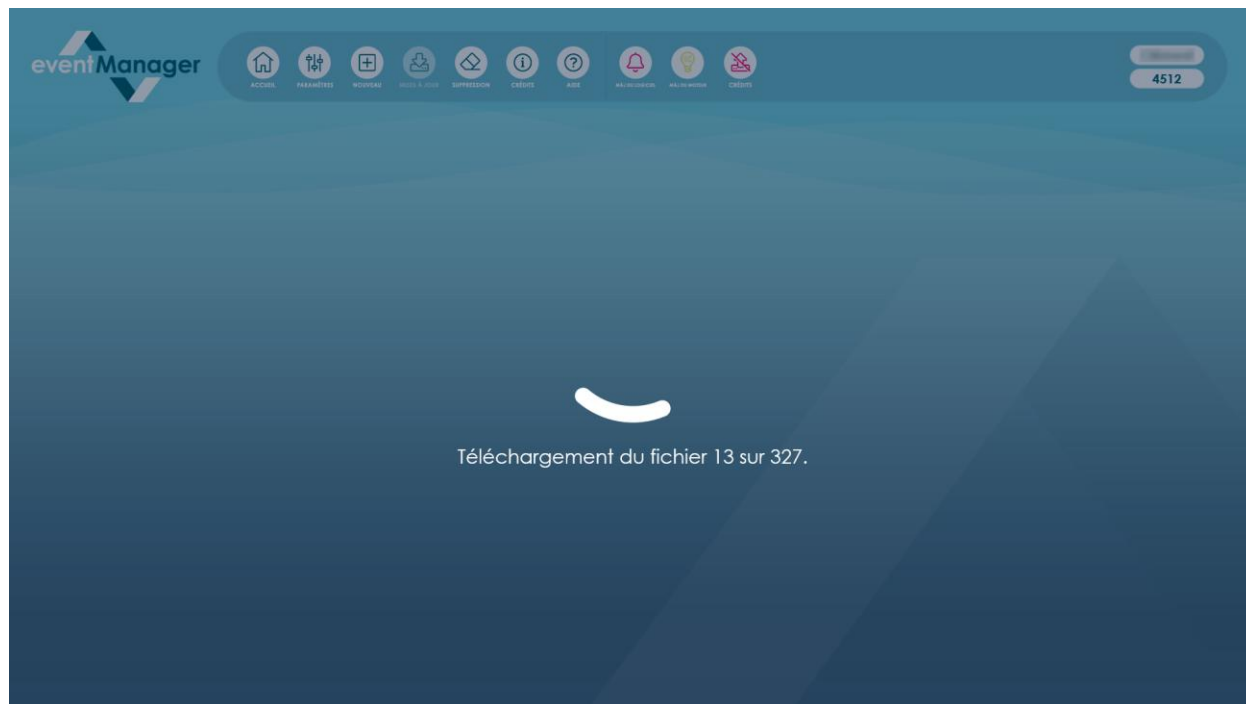
Nota: Recomendamos usar este botón si tiene dificultades o problemas con el evento que ha iniciado. Nuestro equipo de soporte le informará qué versión descargar si es necesario.



4.4. Programas adicionales

Todos los programas adicionales que permiten que el eventManager funcione de forma óptima se actualizan automáticamente en cada inicio cuando su fotomatón se conecta a Internet si es necesario.

Sin embargo, aún puede asegurarse de estar actualizado haciendo clic en el botón para iniciar el proceso de descarga e instalación de programas adicionales.

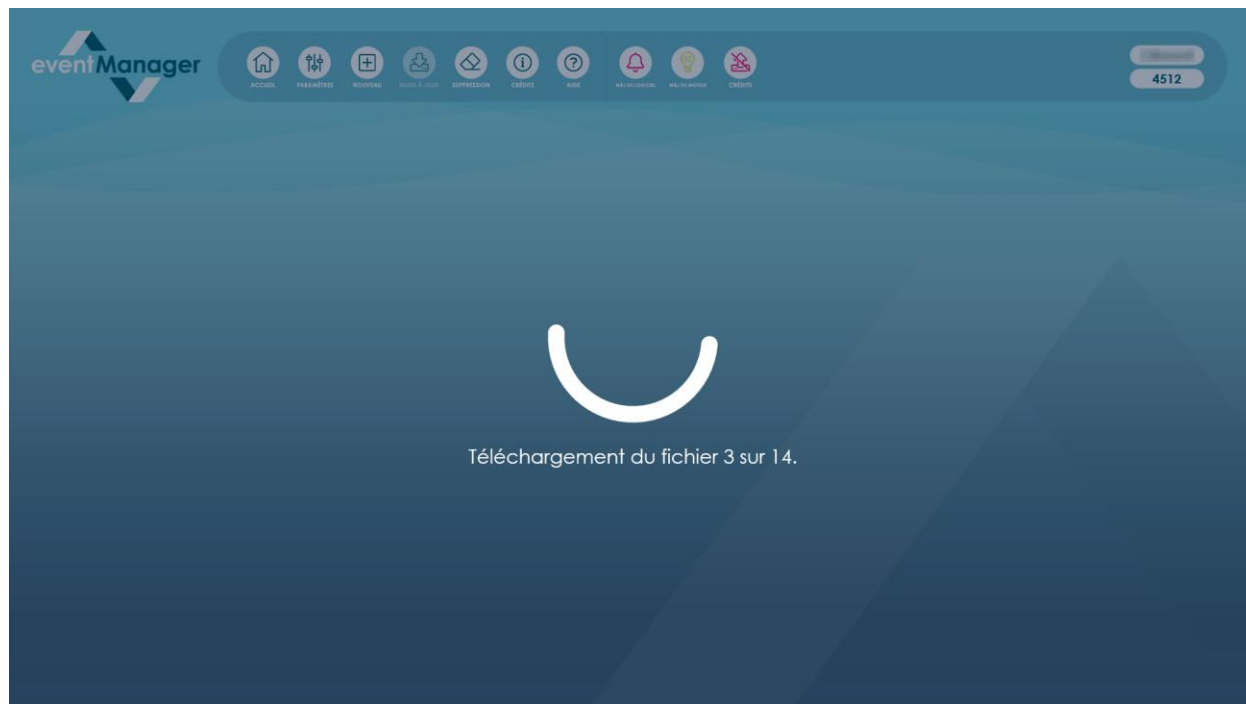


Serás redirigido a la pantalla de administración una vez que se complete la descarga y la instalación.

4.5. Archivos de servicio

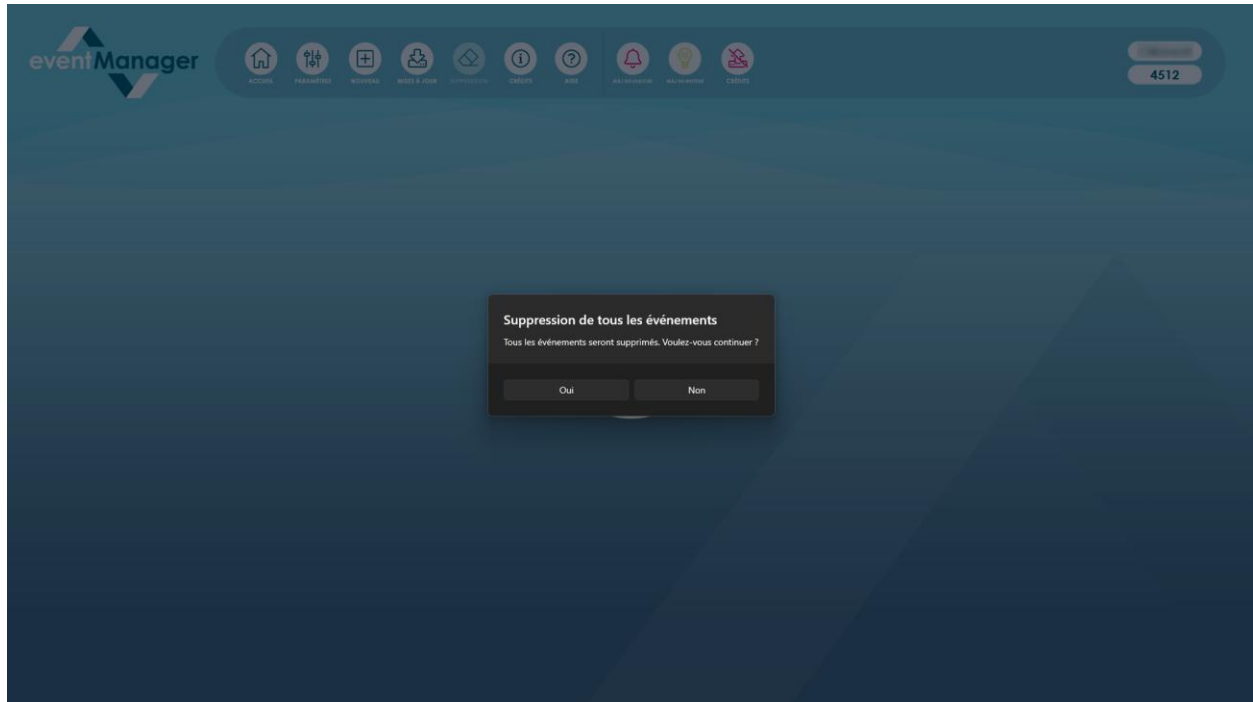
Los archivos de servicio son componentes adicionales que permiten una comunicación óptima entre el eventManager y diversos hardware adicionales, como la cámara o la impresora. Estos archivos se actualizan automáticamente en cada inicio cuando su terminal de fotos se conecta a Internet si es necesario.

Sin embargo, aún puede asegurarse de estar actualizado haciendo clic en el botón para iniciar el proceso de descarga e instalación de estos archivos.



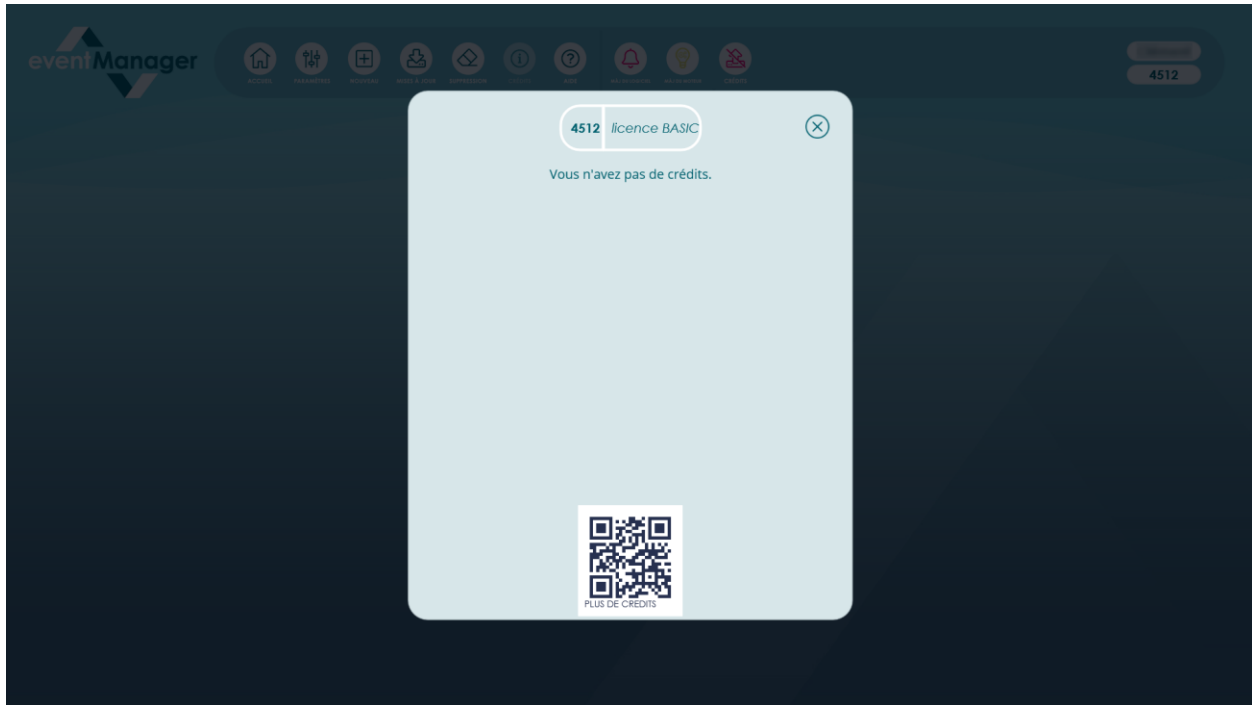
5. Supresión

Este botón le permitirá eliminar todos los eventos subidos al EventManager de una sola vez. Aparecerá una ventana de confirmación para iniciar el proceso de eliminación.



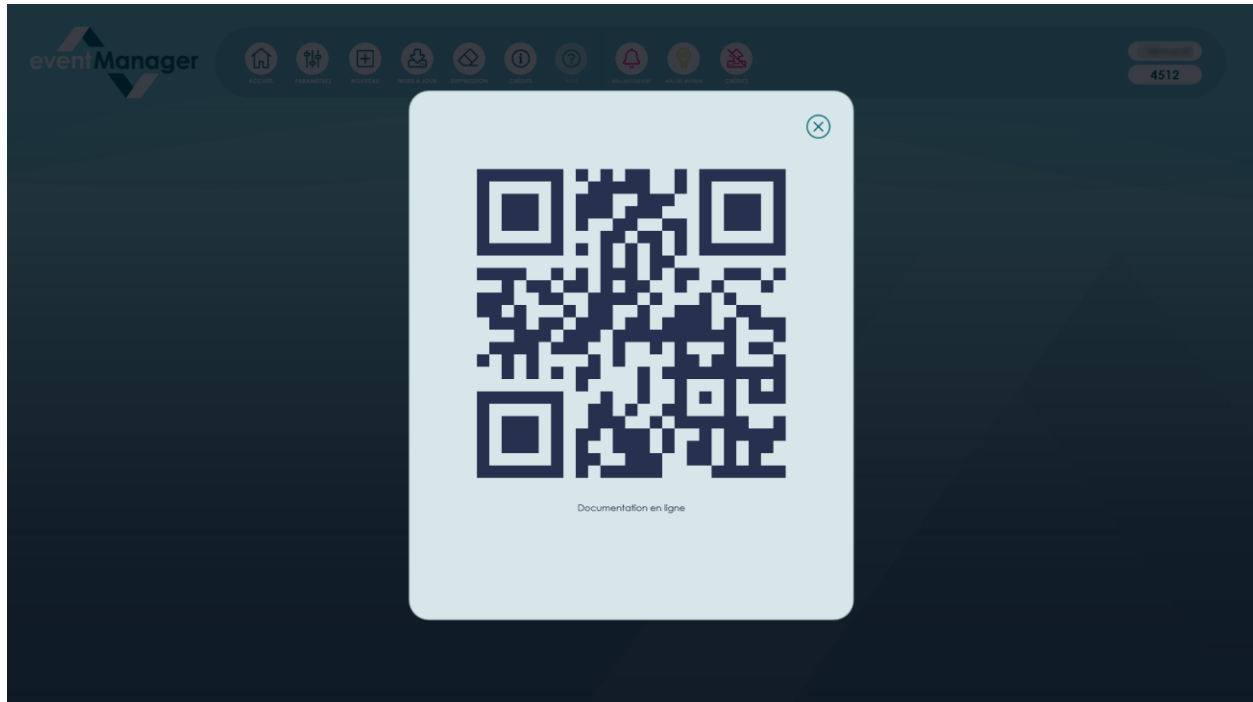
6. Créditos

Podrás visualizar todos los créditos asignados a tu fotomatón a través de este botón así como escanear el código QR para ser redirigido al back office.



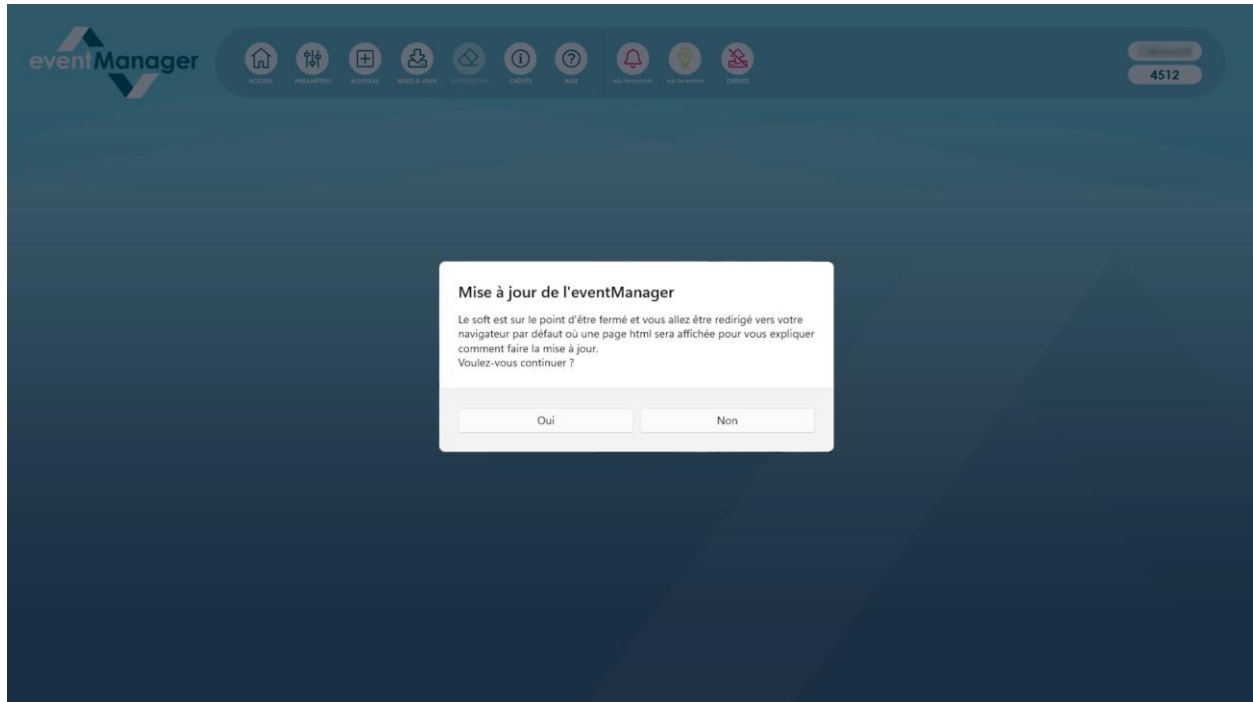
7. Ayuda

Este botón muestra un código QR para redirigirlo a nuestra documentación en línea.

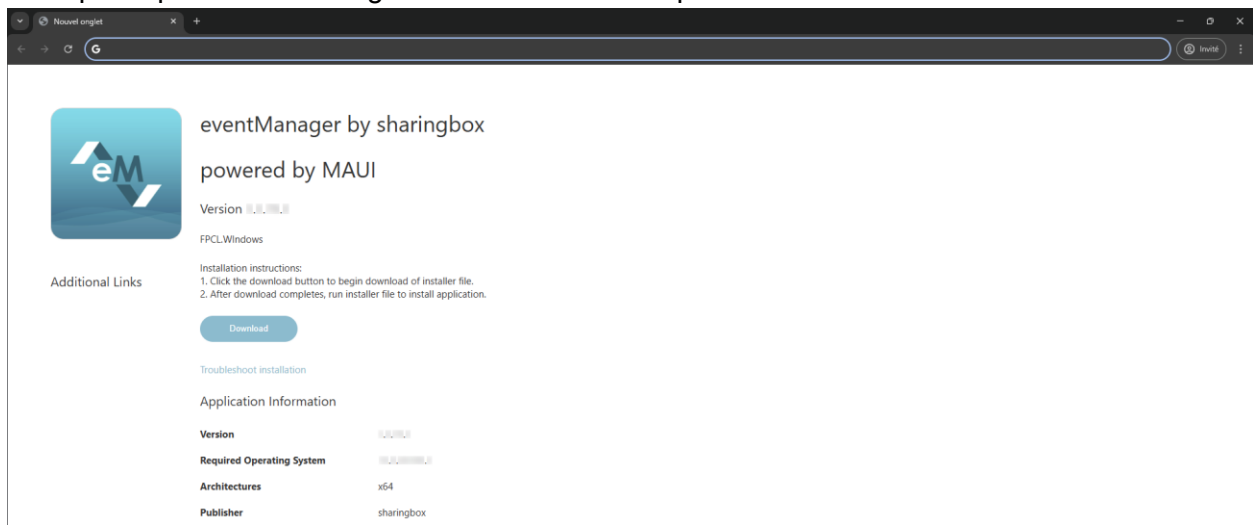


8. Actualización de software

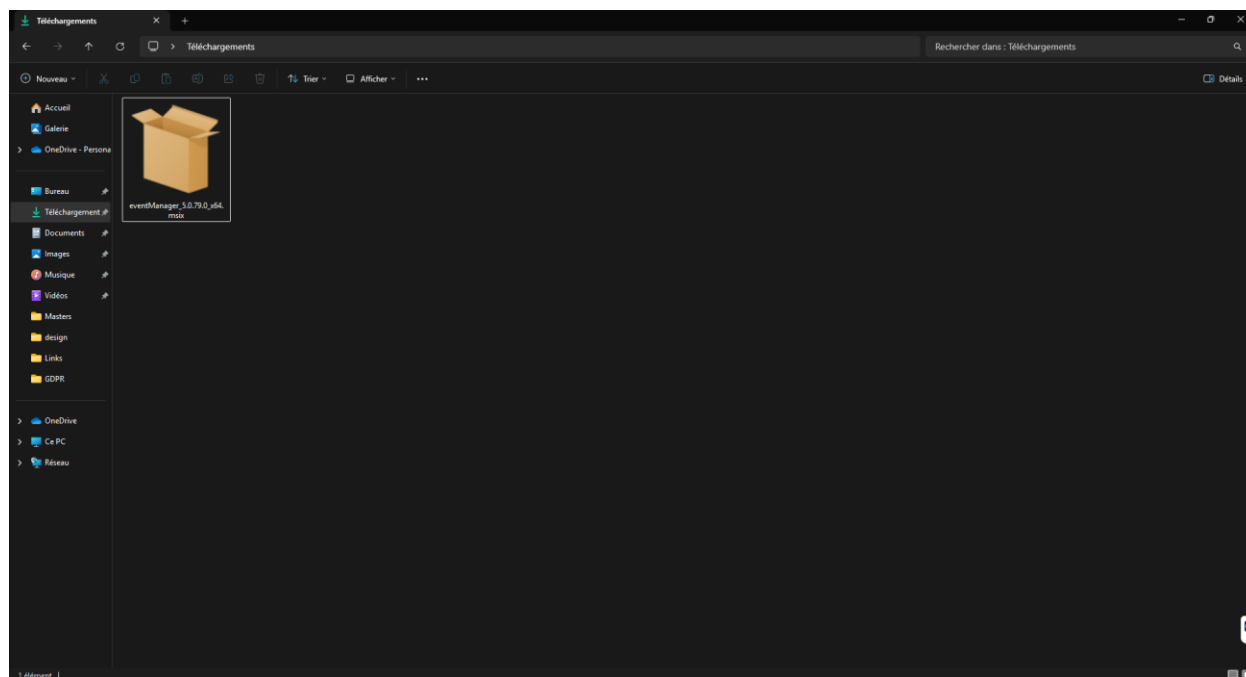
Este botón permite descargar la última versión disponible de EventManager. Solo se muestra cuando hay una nueva versión disponible. Una vez descargada e instalada la actualización, desaparecerá.

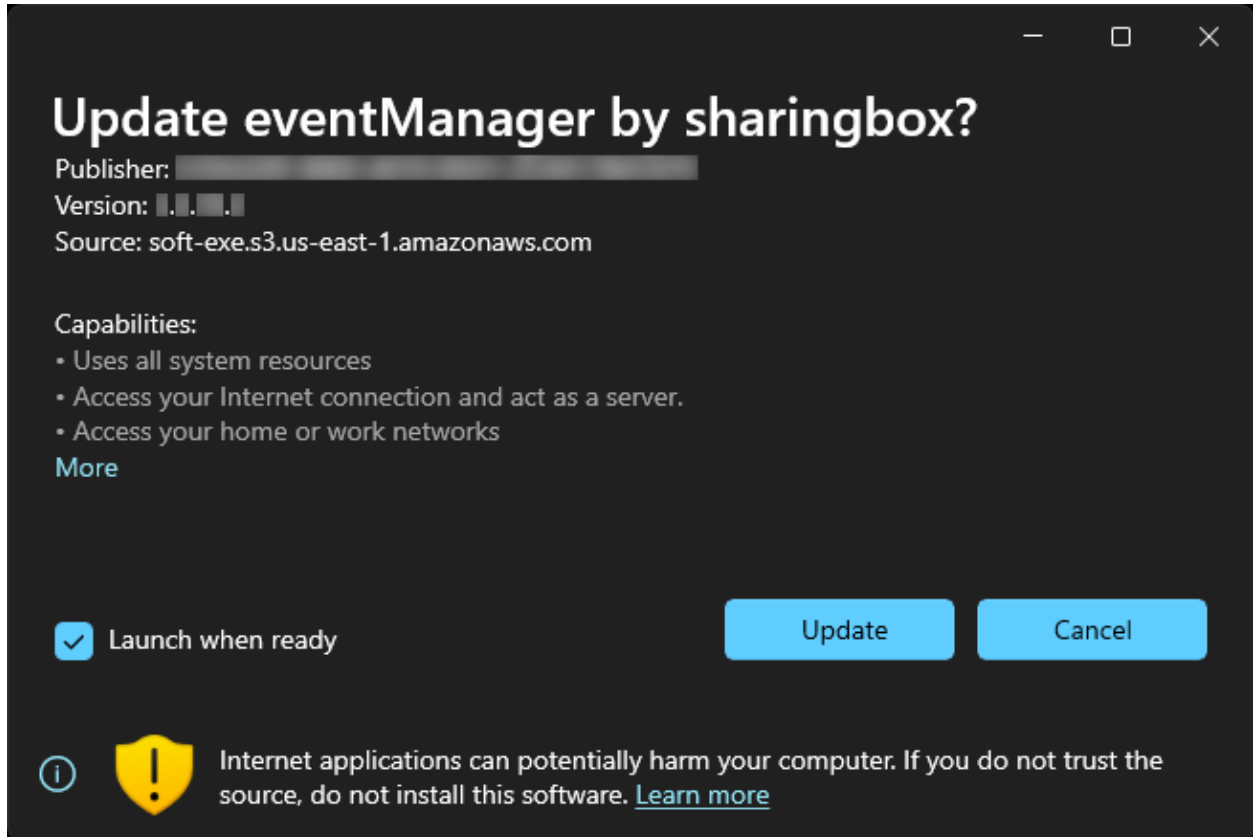


Una vez validada la ventana emergente, se cerrará el EventManager y se abrirá una página web que le permitirá descargar la nueva versión disponible.



Una vez descargado y ejecutado el archivo, podrás instalar la nueva versión a través de la ventana emergente.

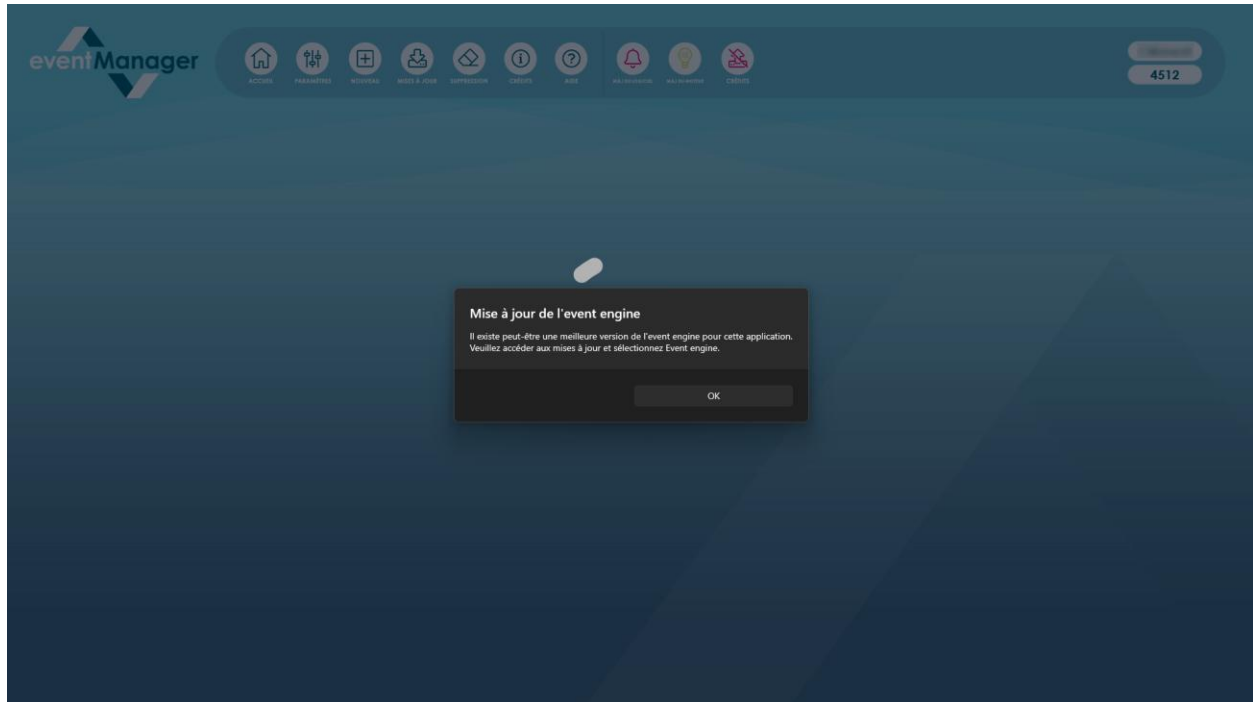




9. Actualización del motor

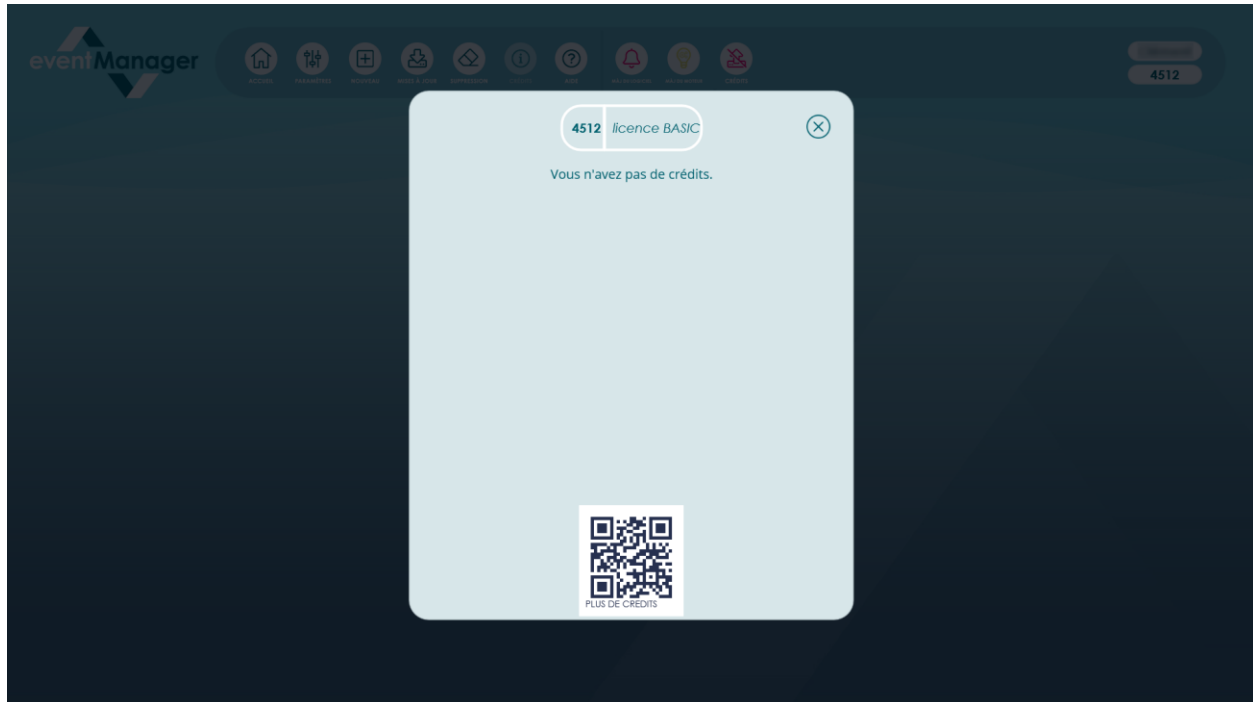
Este botón informativo solo está disponible cuando hay una nueva versión del motor de eventos disponible.

Para actualizar su motor de eventos, deberá ir al botón "Actualizaciones" y hacer clic en el botón "motor de eventos" para iniciar el procedimiento de actualización. ([ver 4.2. Motor de eventos](#))



10. Créditos

Esta versión del botón “créditos” solo está presente cuando no tienes o ya no tienes créditos asignados a tu fotomatón.



EVENTO

Para cada evento cargado, se le asigna un área dedicada en la pantalla de administración.



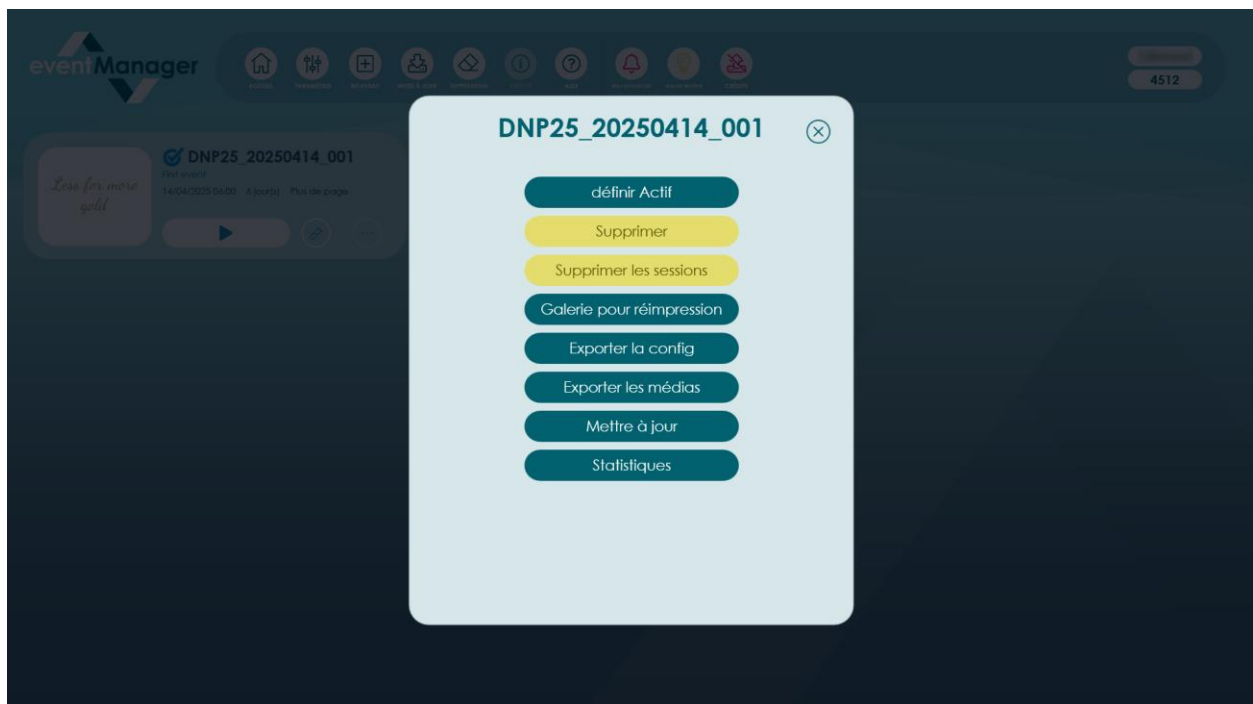
1. Botón de reproducción de evento

Este es el botón principal para lanzar tu evento.

2. Lanzar el evento en modo de prueba

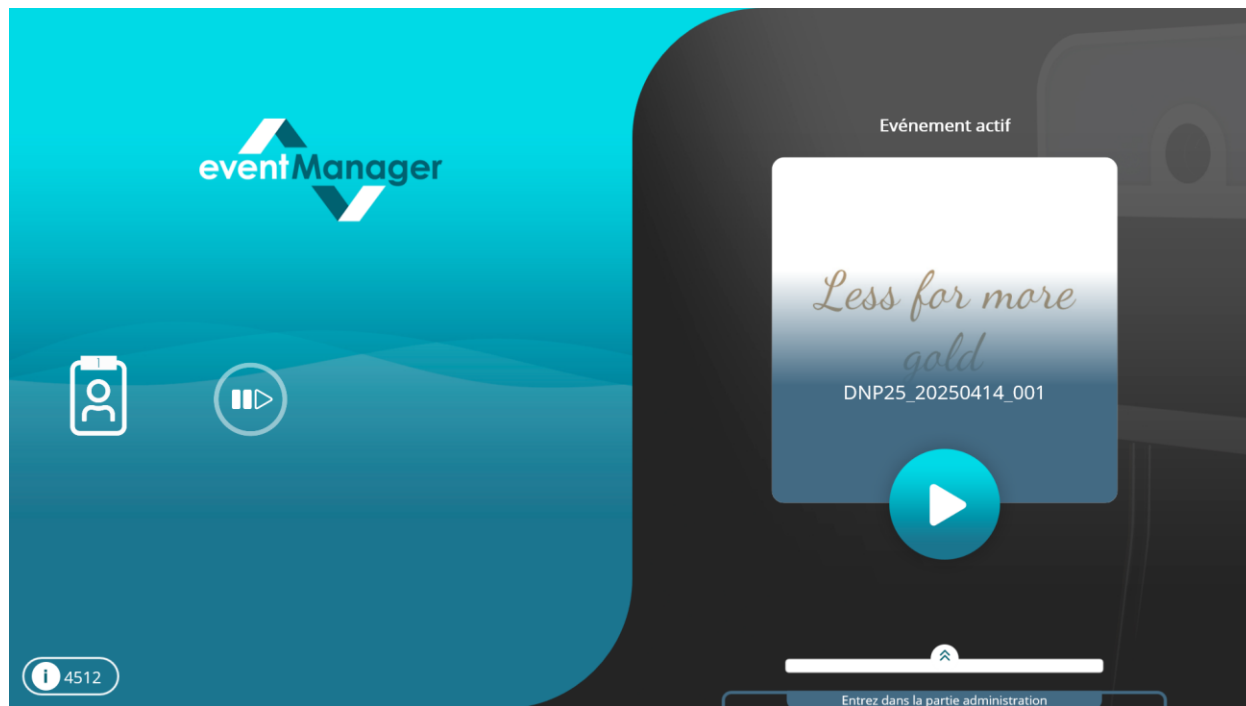
El modo de prueba te permite reproducir el evento con una marca de agua en las fotos y estas no se contarán en tus estadísticas e informes.

3. Menú de eventos



3.1 Definir Activo

El botón "Activar" te permite configurar tu evento como el predeterminado para iniciar. Estará disponible en la pantalla principal para su inicio.



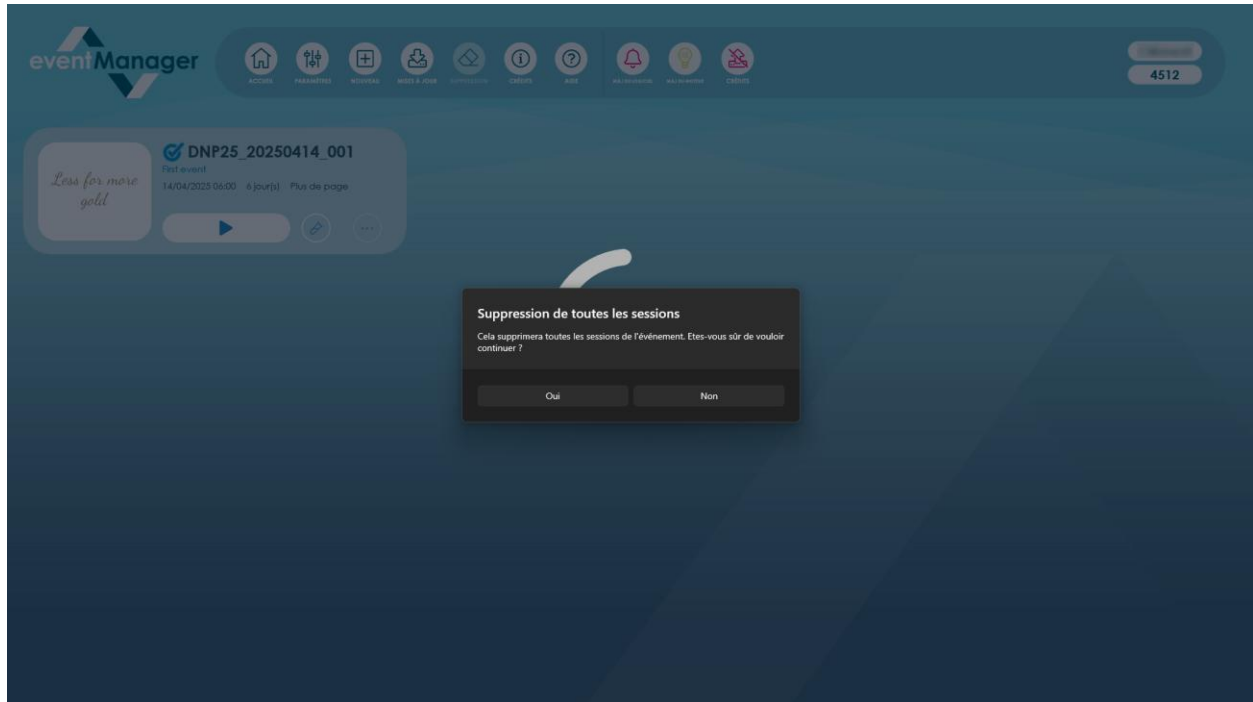
3.2 Eliminar

Este botón le permite eliminar únicamente el evento en cuestión. Se eliminará una vez que sus sesiones se exporten o publiquen.

3.3 Eliminación de sesiones

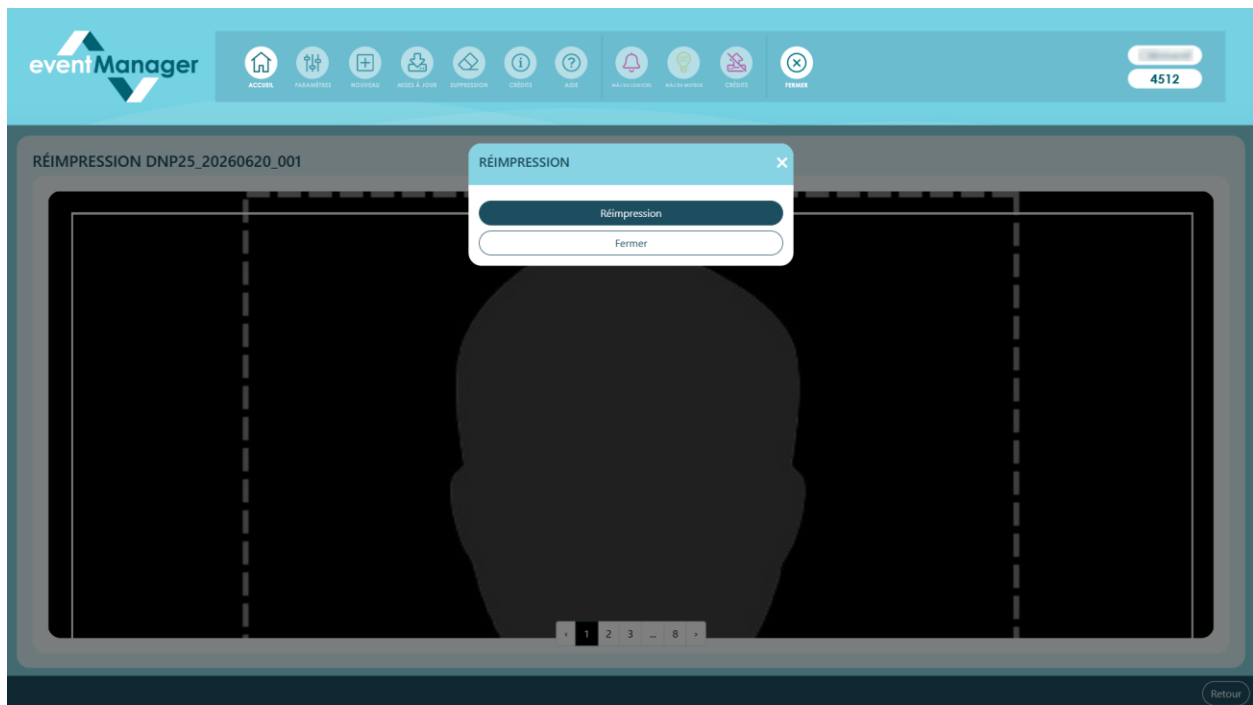
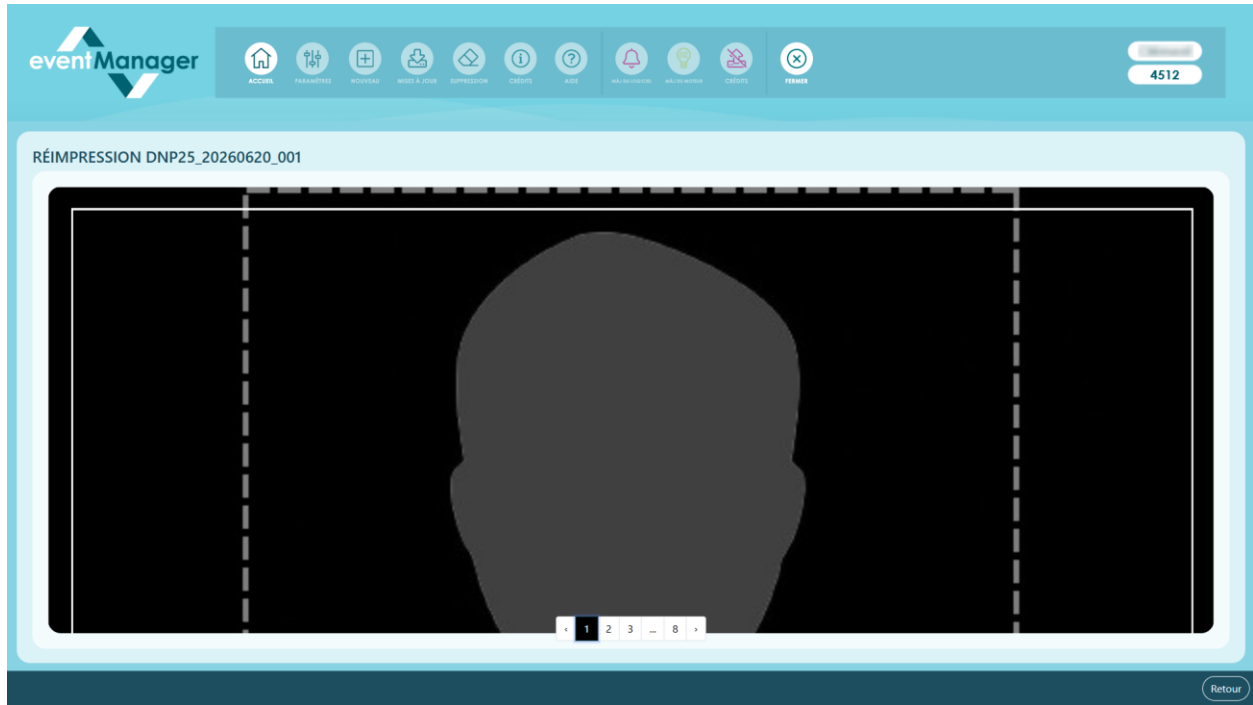
El botón Eliminar sesiones le permitirá limpiar todas las sesiones realizadas en su evento eliminando todos los medios y datos recopilados.

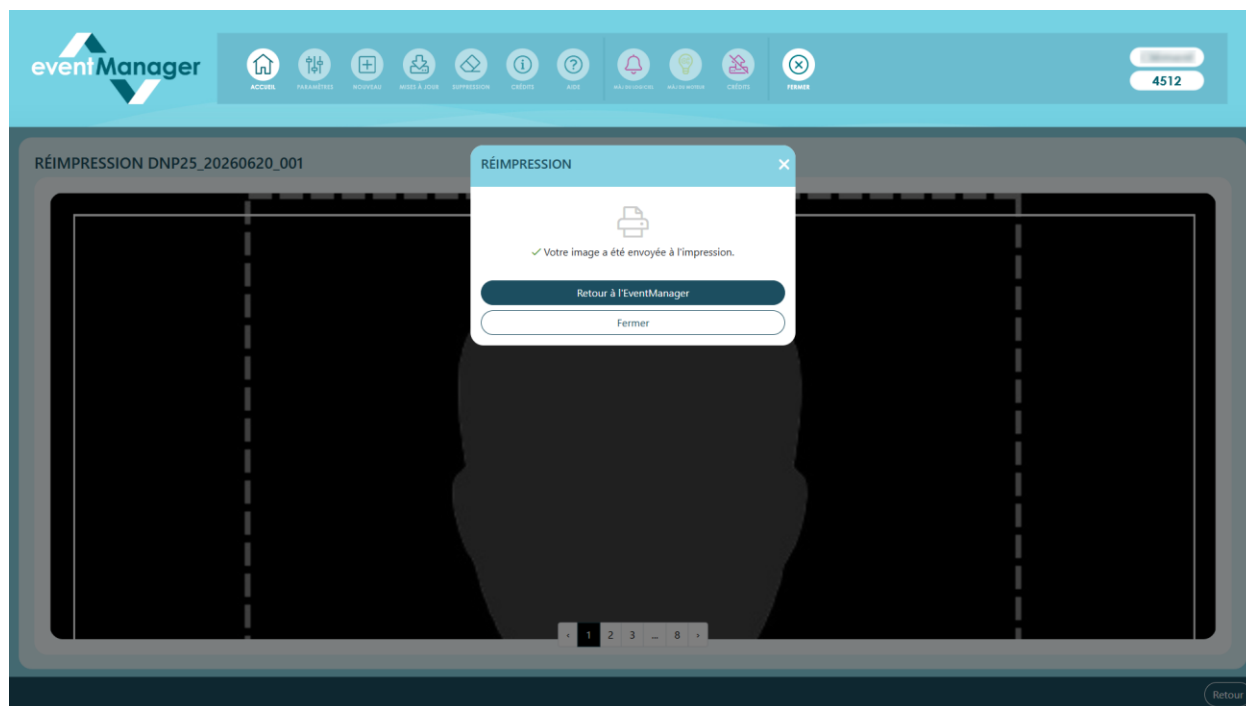
Nota: Utilice este botón únicamente para eliminar cualquier sesión de prueba que pueda tener antes de su evento.



3.4 Galería para reimpresión

La galería de reimpressiones te permitirá durante tu evento seleccionar una de las fotos tomadas en las últimas 2 horas para reimprimirla.



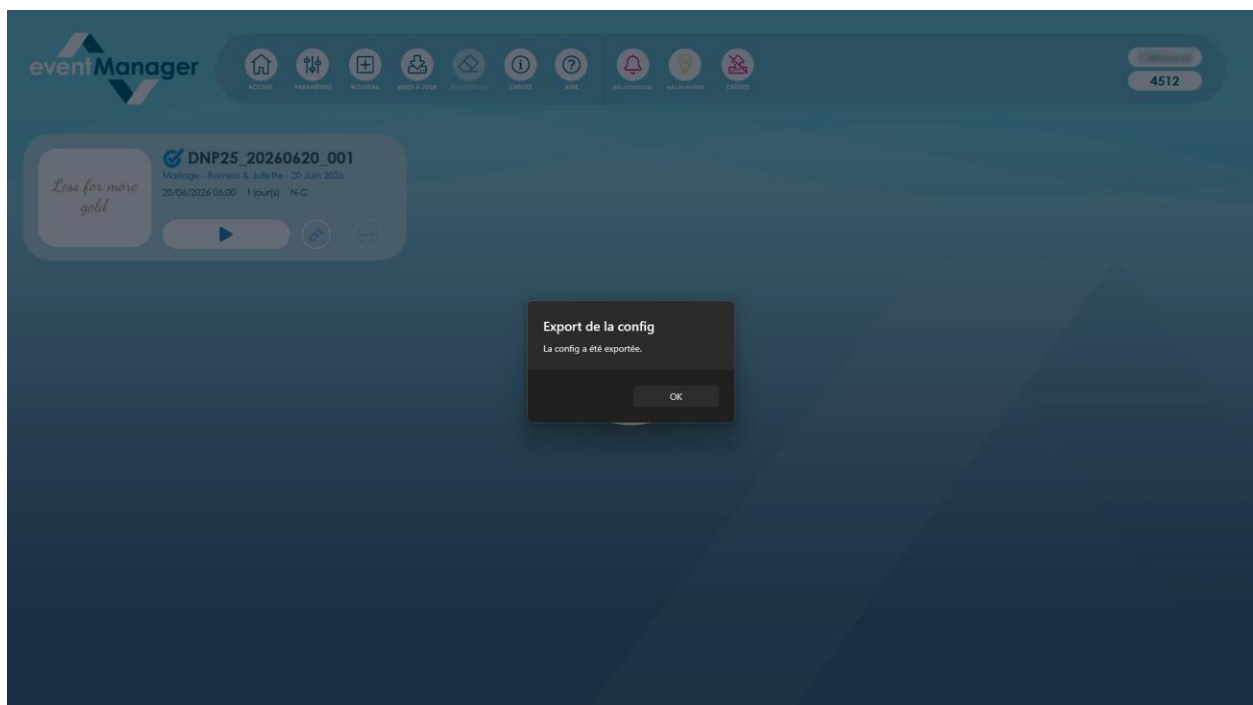
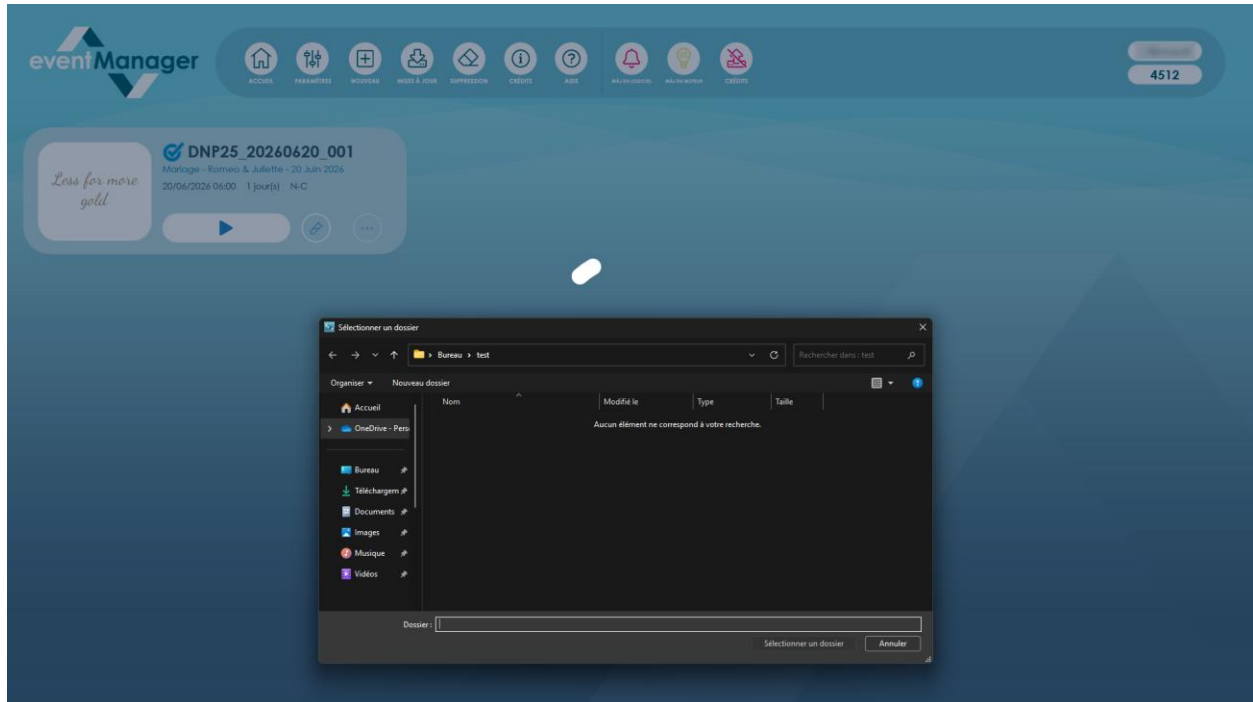


Nota: Solo podemos mostrar fotos tomadas en las últimas dos horas para reimprimirlas. Si desea reimprimir una foto antigua, deberá hacerlo manualmente. Si todas las fotos se tomaron más de 2 horas después de ver la galería de reimpressiones, ya no se mostrará ninguna foto.

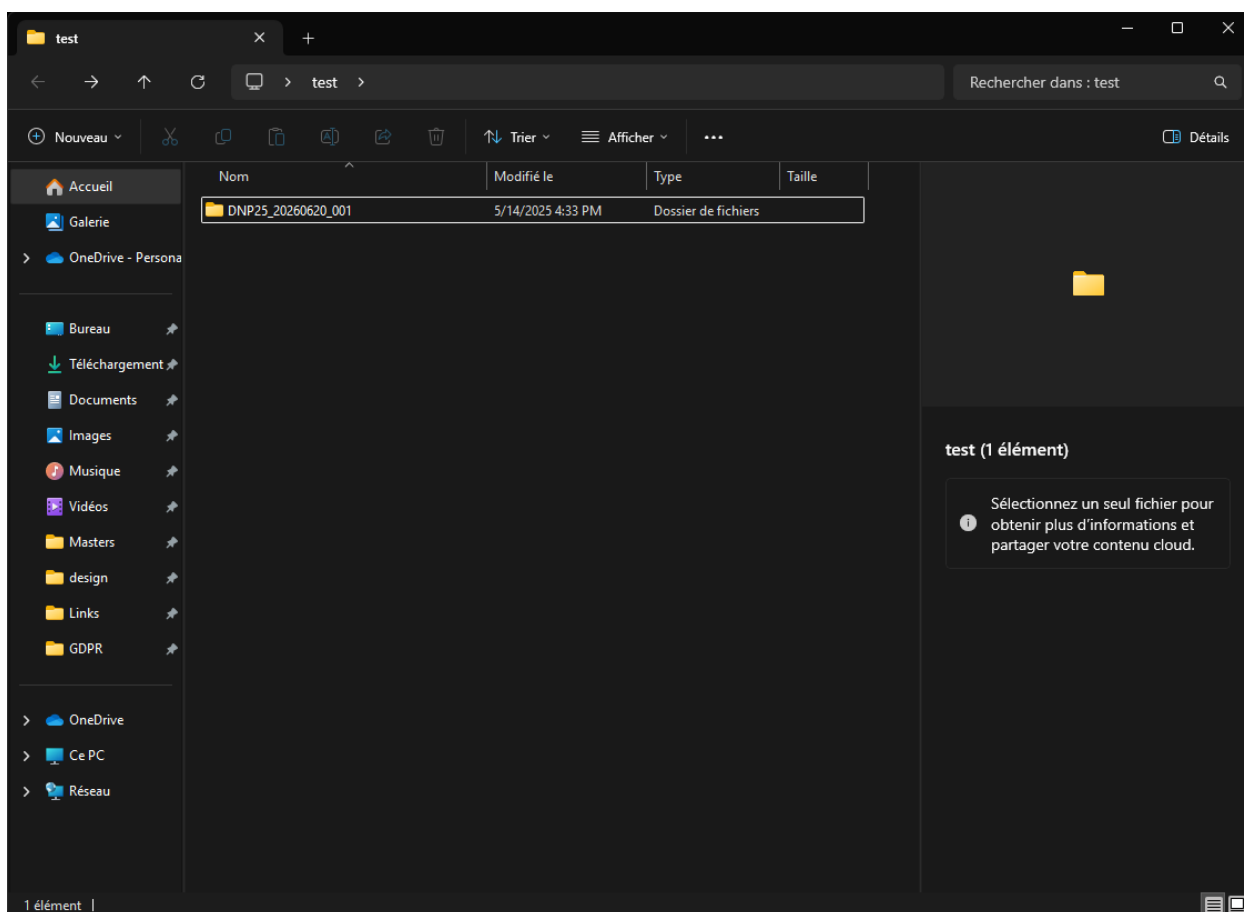


3.5 Exportar la configuración

El botón “Exportar configuración” le permitirá colocar la configuración de su evento en una carpeta preseleccionada.

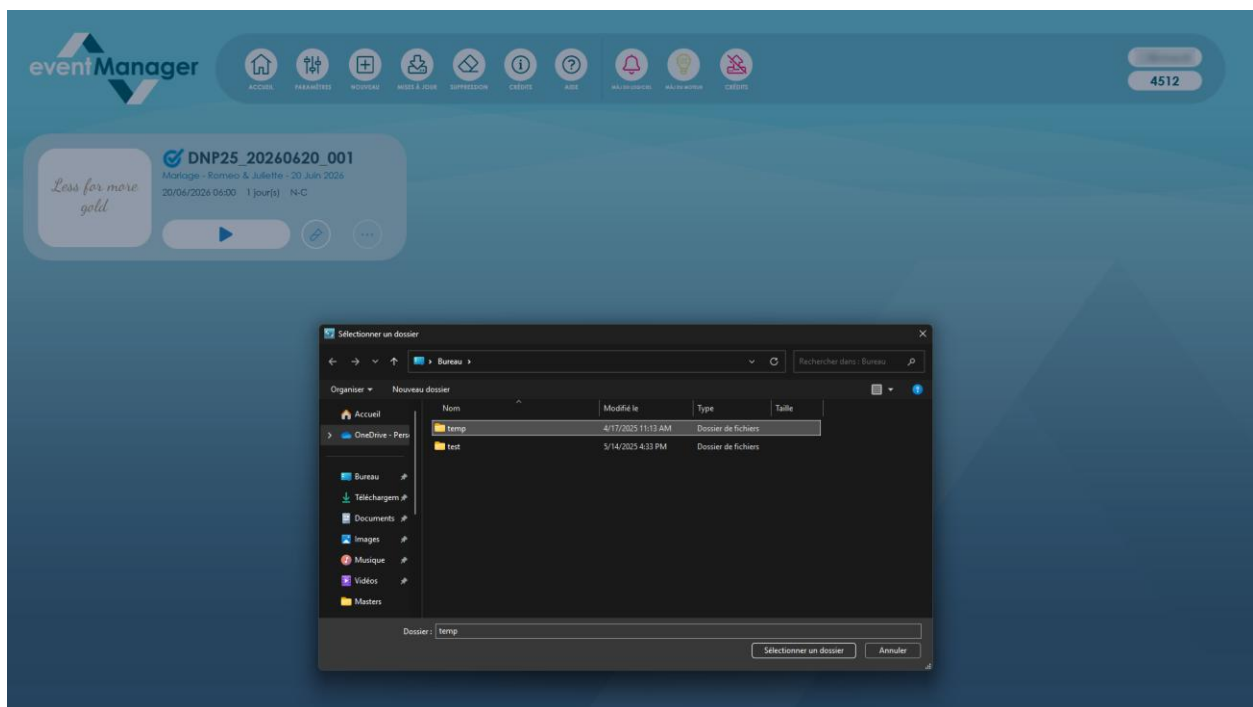
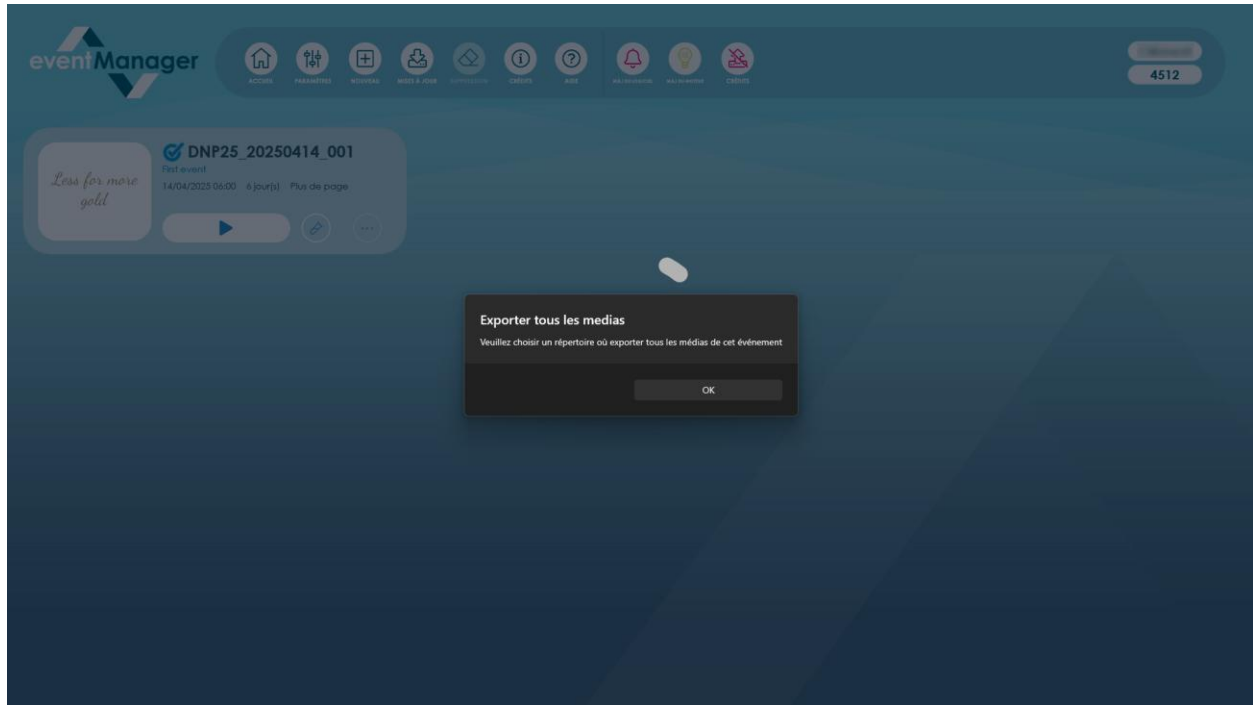


Esto se puede, por ejemplo, recuperar en una memoria USB y luego importar a otra terminal fotográfica mediante el eventManager.



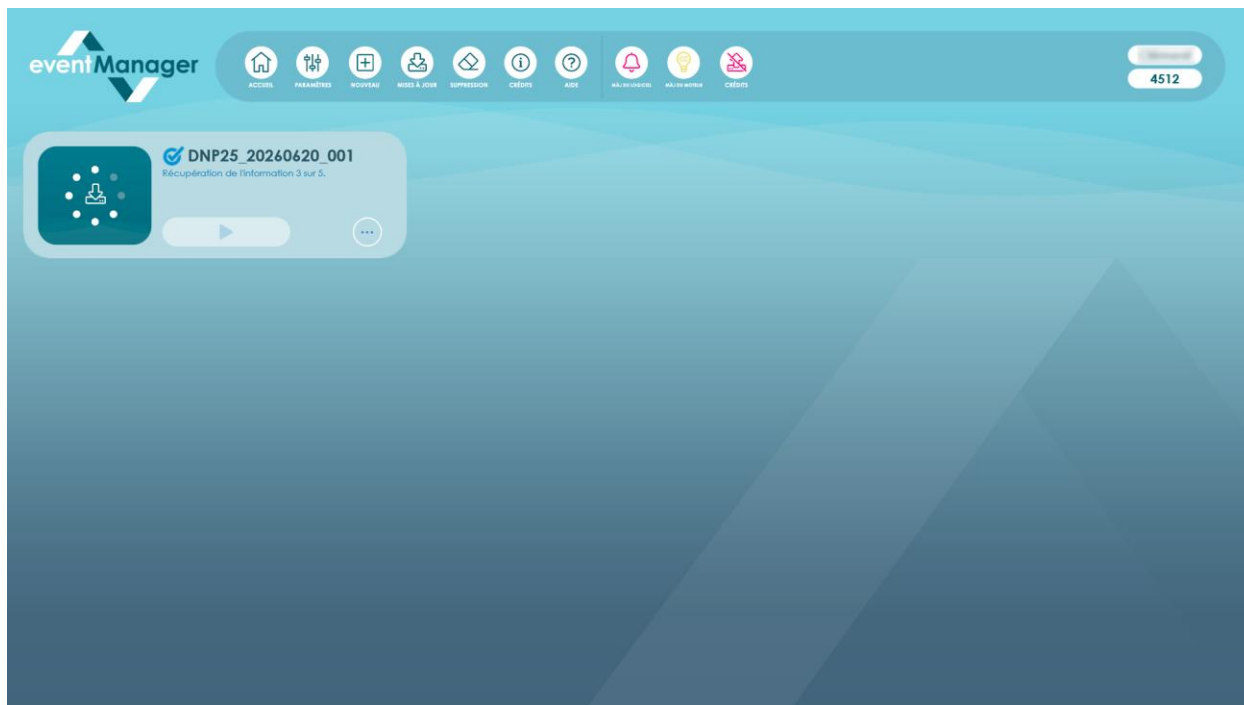
3.6 Exportar medios

Este botón le permitirá colocar todos los medios capturados en una carpeta de su elección.



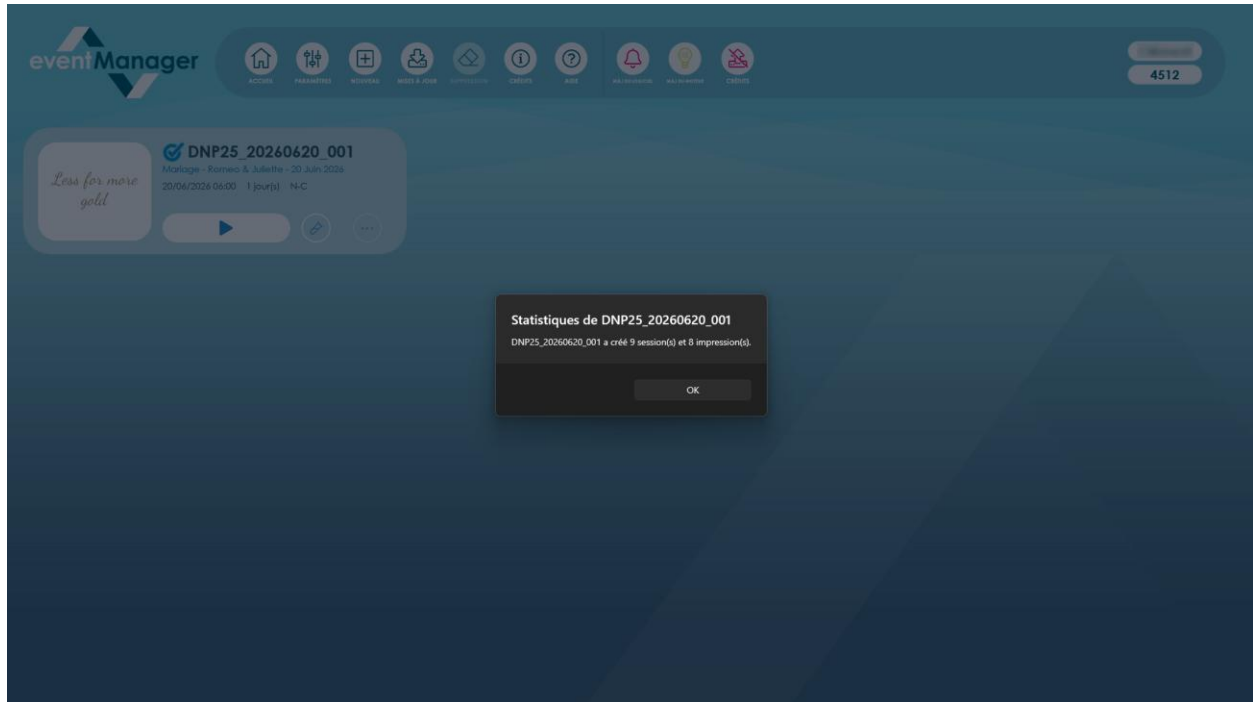
Actualización 3.7

Es a través del uso de este botón que usted podrá actualizar su evento si ya ha sido descargado y ha realizado alguna modificación desde el editor de eventos.



3.8 Estadísticas

Podrás visualizar todas las sesiones e impresiones realizadas haciendo clic en el botón "Estadísticas".



Nota: Para obtener más estadísticas, simplemente compre nuestro Pro Data Pack, que le permitirá exportar automáticamente todas las sesiones tomadas durante su evento al espacio del evento y así acceder a todas las estadísticas disponibles.